

# Juhlan- järjestäjän Opas

## Takapihan turnajaiset



PopkorniEvents  
JUHLAT, JOTKA MUISTETAAN





# Juhlien alustus



POPKORNI EVENTS

MARJUT JA HEIDI

*WAU! Kiitos, että valitsit Popkorni Eventsin Takapihan turnajaiset -digipaketin! Takapihan turnajaiset on oiva valinta lasten syntymäpäiväjuhlien teemaksi kuin myös lasten ohjelmaksi syysriehaan tai vaikkapa pihajuhliin. Ohessa ohjeistuksesi Takapihan turnajaisten järjestämiseen. Ruokailulle ja ohjelmalle on hyvä varata aikaa yhteensä n. 2 h. Osallistujamäärää ei ole rajattu, mutta näissä ohjeissa ja aikatauluissa on osallistujamääränä 6-8 henkilöä.*

*Takapihan turnajaiset järjestetään ulkosalla, mieluiten ~~glueella~~ jossa on nurmikkoa sekä mahdollisesti hiekka- tai*

*asfalttialuetta käytettävissä. Turnajaisissa on kuusi rastia, jotka mittaavat ottelijoiden ketteryyttä, nopeutta, voimaa, notkeutta tarkkuutta ja tietysti tuuriakin. Turnajaisten tuomarina toimit sinä, juhlien järjestäjä. Turnajaistuomari pitää kirjaa pisteistä ja katsoo, että kukin ottelija noudattaa annettuja sääntöjä ottelupaikalla.*

*Turnajaiset etenevät turnajaiskartan mukaisesti. Olemme valinneet sopivan tehtävän kullekin rastille. Voit halutessasi vaihtaa ottelurastin tehtävää. Katso muut ideamme Niksiboksista tai ideoi itse rastille tehtävä sen mukaan mitä tarvikkeita teiltä löytyy. Kullekin rastille sijoitetaan kyltti ottelupaikan merkiksi. Kylteillä luodaan osallistujille kokemusta, että kisailijat etenevät rastilta toiselle heille annetun kartan mukaisesti. Ruokailu on suunniteltu tapahtuvaksi kolmannen rastin jälkeen. Voit muokata aikataulua ruokailun suhteen halutessasi.*

*Jos sinulle herää kysymyksiä juhlien kulusta tai joku asia askarruttaa tai haluat kysyä vinkkiä juhliisi, otathan yhteyttä sähköpostilla [info@popkorni.fi](mailto:info@popkorni.fi) – vastaamme kysymyksiisi pikavauhdilla!*

# SISÄLLYS

❖ **OHJELMA**

❖ **TARJOILU**

❖ **JUHLATUNNELMA**

❖ **TULOSTETTAVAT**

☐ **KUTSUKORTTI**

☐ **KARTTA**

☐ **NIMI- JA RUOKAKYLTIT**

☐ **RASTIKYLTIT**

☐ **PISTE- JA OTTELUTAULUKKO**

☐ **JUHLAVIIRI**

☐ **MUUT KORISTEET**

☐ **DIPLOMIT**





# OHJELMA

Ohessa ohjelmaehdotukset Takapihan turnajaisiin!





# TURNAJAISET KÄYNTIIN

## Lyhyt kuvaus ohjelman kulusta

Turnajaiset alkavat sillä, että Turnajaistuomari kutsuu ottelijat koolle ja julistaa turnajaiset avatuksi. Turnajaistuomari jakaa ottelijoille kartat ja kertoo ensimmäisen ottelun tehtävän. Jokaiselta rastilta kisailijan on mahdollista saada 1-10 pistettä eli turnajaisten maksimipisteet on 60 pistettä per ottelija.

Rastit ovat seuraavat:

1. Voima - köyden veto
2. Tarkkuus - keilaus
3. Tuuri - ihmiskimble
- Turnajaistauko - tarjoilut
4. Notkeus - nurmikkotwister
5. Ketteryys - esterata
6. Nopeus - isojalkajuoksu

Seuraavassa kuvaukset kustakin ottelusta.





# OTTELU 1. VOIMA KÖYDENVETO

## **Tehtävä**

*Tehtävänä on vetää köyttä ja saada vastapuoli pois korokkeelta. Ottelijat ottavat mittaa toisistaan pareittain ottelukaavion mukaisesti kunnes voittaja on selvillä. Paras kolmesta ratkaisee parin voittajan.*

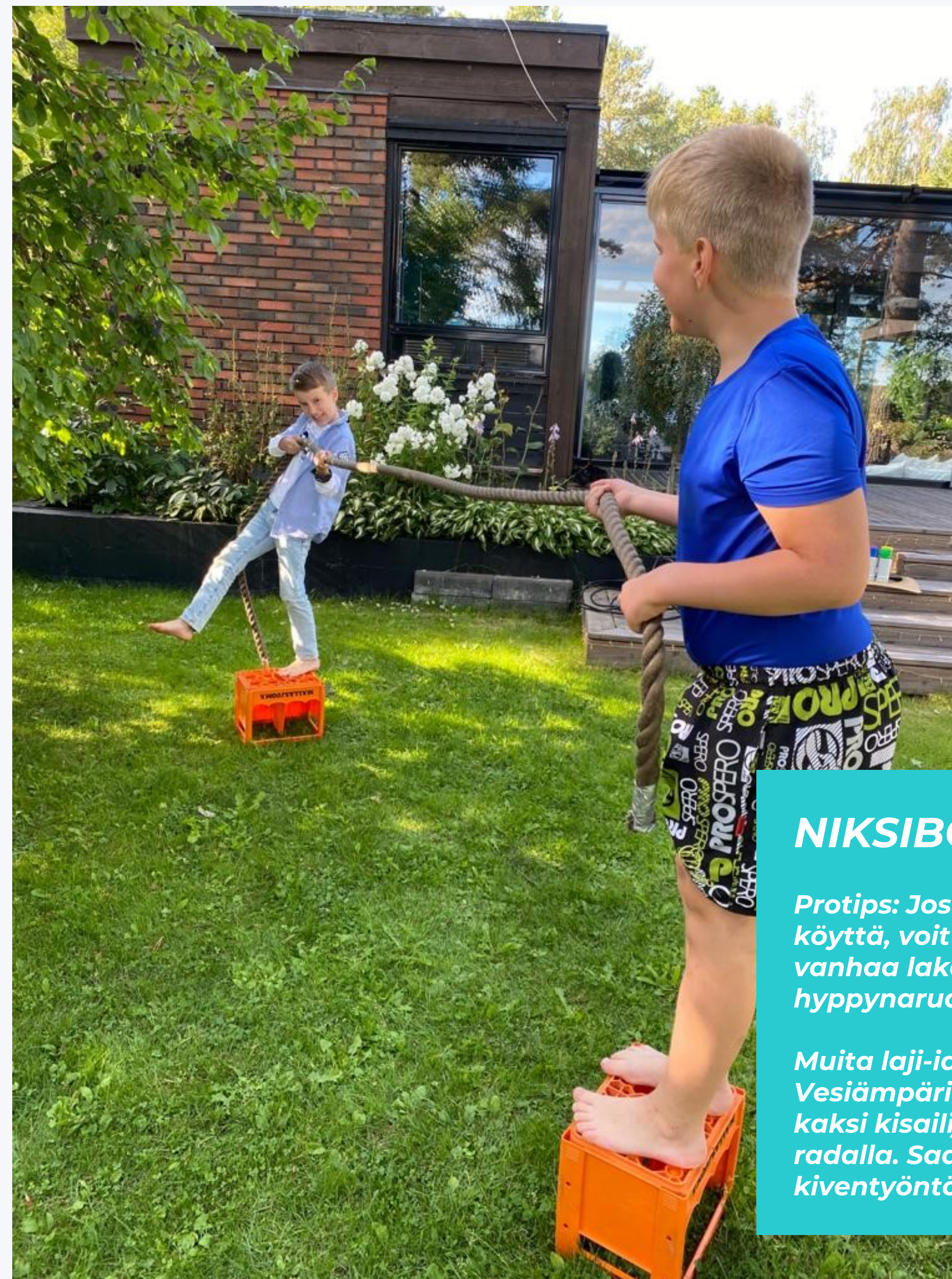
## **Valmistelut**

*Tarvitset tehtävää varten köyden ja kaksi koroketta. Tulostettavat-osioista löydät ottelukaavion, jota voit hyödyntää otteluparien jaossa.*

## **Pisteiden jako**

*Katso pisteiden jako seuraavalta sivulta. Jos käytössäsi ei ole korokkeita, voidaan köydenveto otella myös perinteisesti jakamalla ottelijat kahteen ryhmään ja kolmesta voitosta ratkeaa voitto. Tällöin voittajaryhmän ottelijat saavat kukin 10 pistettä ja hävinneet 5 pistettä.*

© PopkorniEvents



## **NIKSIBOKSI**

*Protips: Jos kotoa ei löydy köyttä, voit käyttää myös vanhaa lakanaa tai hyppynarua.*

*Muita laji-ideoita: Vesiämpärin kanto, jossa kaksi kisailijaa yhtä aikaa radalla. Saappaan heitto, kivityöntö.*

Juhlat, jotka muistetaan

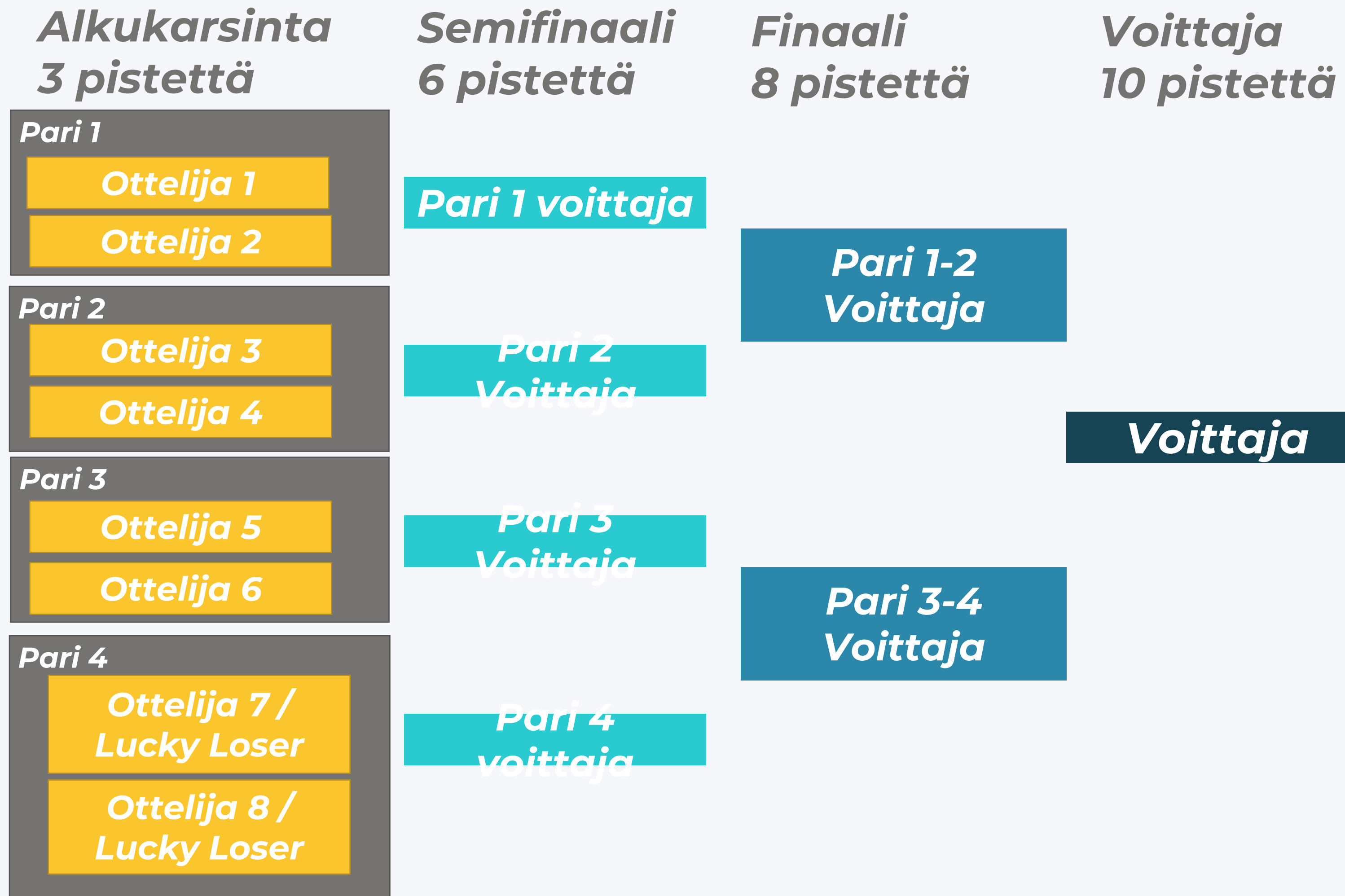






# OTTELU 1. VOIMA

## OTTELUKAAVIO JA PISTEIDEN JAKO



Alkukarsintakierrokselle järjestetään ottelijoista neljä paria. Jos ottelijoita on seitsemän, alkukarsinnoissa parin 1-3 hävinneistä arvotaan Lucky Loser viimeisessä vuorossa olevaa kisailijaa vastaan. Jos ottelijoita on vain kuusi, Lucky Losereita arvotaan kaksi, jotka ottavat mittaa toisistaan. Tämän parin voittaja pääsee kisaamaan parin 3 voittajaa vastaan.

Aloitusparien voittajat kisaavat toisiaan vastaan oheisen kaavion mukaisesti.

Alkukarsintoihin jääneet saavat kukin 3 pistettä. Semifinaaliin jääneet saavat 6 pistettä. Turnauksen finaalissa toiseksi jäänyt saa kahdeksan pistettä ja voittaja 10 pistettä.

Tyhjä ottelutaulukko löytyy tulostusosiosta.





# OTTELU 2. TARKKUUS

## KEILAUS

### Tehtävä

Ottelijoiden tehtävänä on kaataa 10 keilaa (pulloa) pallolla kahdella heittoyrityksellä. Palloa vieritetään käsillä. Ensimmäisen yrityksen jälkeen kaikki kaatuneet keilat poistetaan tieltä, ja jäljelle jätetään vielä pystyssä olevat keilat.

### Valmistelut

Tarvitset tehtävään 10 tyhjää limsapulloa ja pallon. Lisää pulloon vettä, mitä enemmän vettä sitä vaikeampi pullo on kaataa. Asettele pullot kolmiomuodostelmaan radan päähän ja laske radalle pituutta noin viisi metriä. Mitä pidempi rata, sitä vaikeampi pullot on kaataa.

### Pisteiden jako

Jokaista kaatunutta pulloa kohden pelaaja saa yhden pisteen. Maksimipisteet 10 pistettä per ottelija.

© PopkorniEvents



Keilaus



Tölkinheitto

## NIKSIBOKSI

**Protips:** Voit maalata pullot valkoisiksi halutessasi. Pallo voi olla suuri tai pieni, kevyt tai painava. Mitä pienempi, sen vaikeampaa keilaus on.

**Muita laji-ideoita:**  
Tölkkien tarkkuusheitto  
tennis pallolla, jousiammunta,  
nuolipyssyammunta,  
tikanheitto, ritsa-ammunta.

Juhlat, jotka muistetaan



# OTTELU 3. TUURI

## IHMISKIMBLE

### Tehtävä

*Pelin päämääränä on siirtää joukkueen pelinappulat kerran peliradan ympäri ja tuoda ne maaliin. Kimbleä pelataan 2-4 hengen joukkueissa ja kukin ottelija on yksi kimble-nappula.*

### Valmistelut

*Tarvitset tehtävään katuliituja tai spraymaalialia sekä nopan ja heittoalustan. Piirrä kimblerata liiduilla asfalttiin tai maalaa se nurmikkoon spraymaalilla.*

### Pisteiden jako

*Kaksi joukkuetta – voittajat 10 p, häviäjät 5 p*

*Kolme joukkuetta – voittajat 10 p, toiseksi tulleet 7 p, häviäjät 3 p.*

*Neljä joukkuetta – voittajat 10 p, toiseksi tulleet 7 p, kolmenneksi 5 p ja häviäjät 3 p pistettä.*



**Idea! Jättiafrikantähti**



**Idea! Jättinoppa.** Huom, tämän avulla on helppo huijata, joten suosittelemme että tuomari heittää jättinoppaa!

## NIKSIBOKSI

**Protips:** Voit tehdä tiiminauhat kisailijoille tunnistamisen helpottamiseksi. Halutessasi askartele pahvilaatikosta jättinoppa peliin! Voit käyttää myös karvanoppaa.

**Muita laji-ideoita:** jättimuistipeli, pihayatzy tai mikä tahansa kotoa löytyvä noppapeli.



# OTTELU 3. TUURI

## Säännöt

*Pelin päämääränä on siirtää omat nappulat kerran peliradan ympäri ja tuoda ne maaliin. Nappulat liikkuvat myötäpäivään niin monta askelta kuin arpakuutio osoittaa. Kaikki ympyrät lasketaan riippumatta siitä, ovatko ne tyhjiä tai varattuja.*

*Arpakuution 6 antaa pelaajalle oikeuden yhteen ylimääräiseen heittoon. Pelaajan pitää saada numero 6 ennen kuin hän voi siirtää nappulaansa kotipesältä lähtöympyrään. Jos nappulaa siirtäessäsi jäät vastustajan varaamalle ympyrälle, vastustajan nappula joutuu palaamaan kotipesälleen ja aloittamaan sieltä uudelleen. Maaliympyrään pääsee vain tasaluvulla, ja voittaja on se pelaaja joka ensimmäisenä saa kaikki nappulaansa maaliin.*

*Tuomari pitää kirjaa heittojärjestyksestä ja joko heittää noppaa ottelijoiden puolesta tai kuljettaa nopan ja heittoaalustan heittovuorossa olevalle henkilölle.*

*Huom. Ihmiskimblessä joukkueella on niin monta "nappulaa" kun on tiimiläisiäkin.*



## NIKSIBOKSI

*Protips: Voit tehdä pelistä lyhyemmän vähentämällä peliradan ympyröiden määrää pelilaudalla. Voit myös helpottaa sääntöjä pelin nopeuttamiseksi.*

Kuvassa lyhennetty rata 4:lle 2 hlön tiimille

Juhat, jotka muistetaan



# OTTELU 4. NOTKEUS TWISTER

## Tehtävä

*Pelin tarkoituksena on pysyä mahdollisimman pitkään pystyssä pelialustalla tuomarin huutamien ohjeiden mukaan. Jos pelaajan kyynärpää tai polvi osuu maahan, hän putoaa pelistä. Voittaja on se, joka pysyy parhaiten tasapainossa. Twisteriä pelataan kahdessa erässä, kummassakin erässä 3-4 henkilöä. Kummastakin erästä finaaliin pääsee 2 ottelijaa.*

## Valmistelut

*Tarvitset tehtävään joko twister-pelin, pahvia, spraymaalia ja/tai valkoisen lakanan. Piirrä neliöpahviin ympyrä esimerkiksi kattilankantta apuna käyttäen. Jätä n. 5 cm reunus pahviin. Leikkaa ympyrä pois, jonka avulla maalaat ympyrät nurmikkoon tai lakanaan. Ruudukossa on hyvä olla vähintään 4x8 palloa.*



## NIKSIBOKSI

*Protips: Jos sinulta ei löydy twister-peliä valmiiksi. Tee ympyrärivistöjä enemmän, jos haluat kaikki osallistujat pelaamaan yhtä aikaa.*

*Muita laji-ideoita: Limbo. Ruutuhyppeily, jossa kerätään ruudukosta yhdellä jalalla seisten esineitä. Ota aikaa.*



# OTTELU 4. NOTKEUS

## Säännöt

Twisterissä pelaajat asettuvat seisomaan alustan pätyyn, jossa on erivärisiä ympyröitä. Turnajaistuomari pyöräyttää nuolta. Nuoli pysähtyy näyttämään, minkä väriseen ympyrään käsi tai jalka pitää asettaa.

Nuoli voi esimerkiksi näyttää kohtaa vasen jalka ja vihreä. Silloin jokainen matolla seisova pelaaja laittaa vasemman jalan vihreän pallon päälle. Jalkaa ei saa laittaa saman pallon päälle toisen pelaajan kanssa.

## Pisteiden jako:

**Voittaja 10 p**

**Toinen sija 8 p**

**3-4. sija 6 pistettä (finaalikerrokselle osallistuneet)**

**Lopuille 3 pistettä**



## NIKSIBOKSI

**Protips:** Jos pyöräytysalustaa ei ole käytettävissä, tee laput kahteen eri pussukkaan ja nosta aina yksi värilappu ja yksi ruumiinosalappu.

**Laput:** Oikea käsi, vasen käsi, oikea jalka, vasen jalka. Punainen, keltainen, sininen, vihreä.



# OTTELU 5. KETTERYYS ESTERATA

## Tehtävä

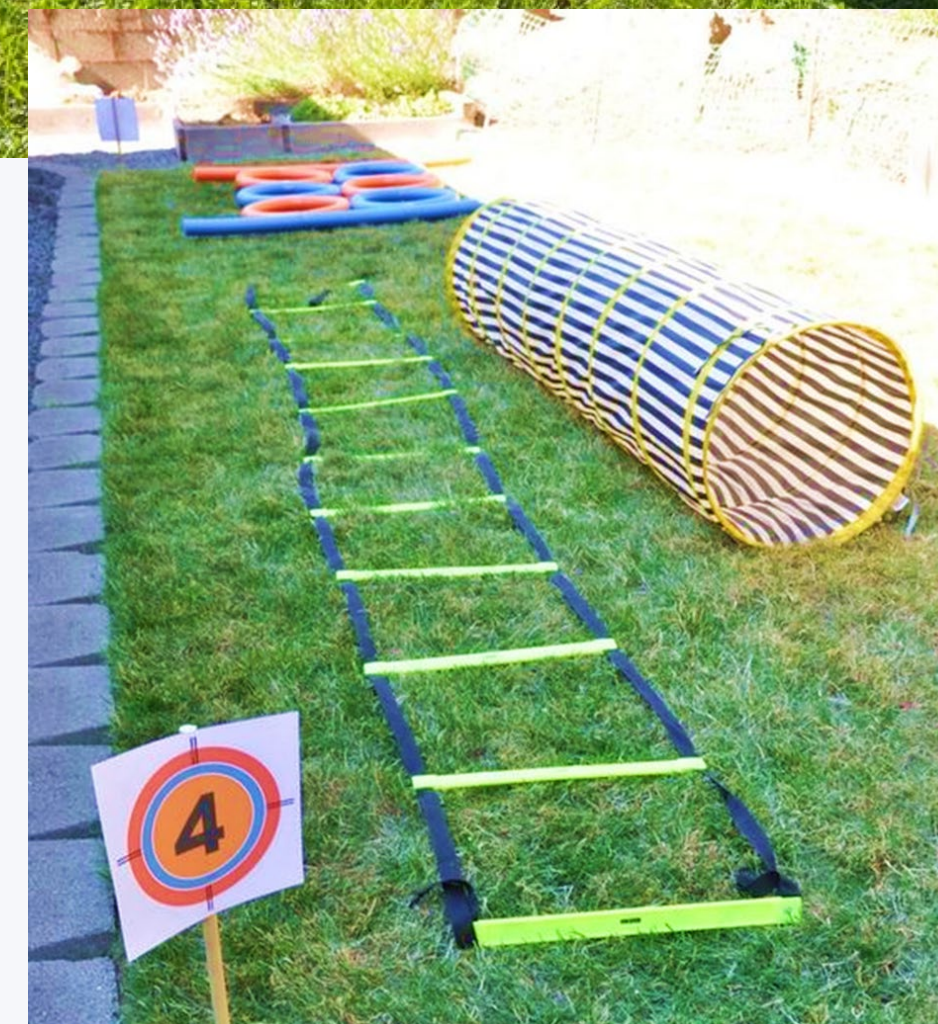
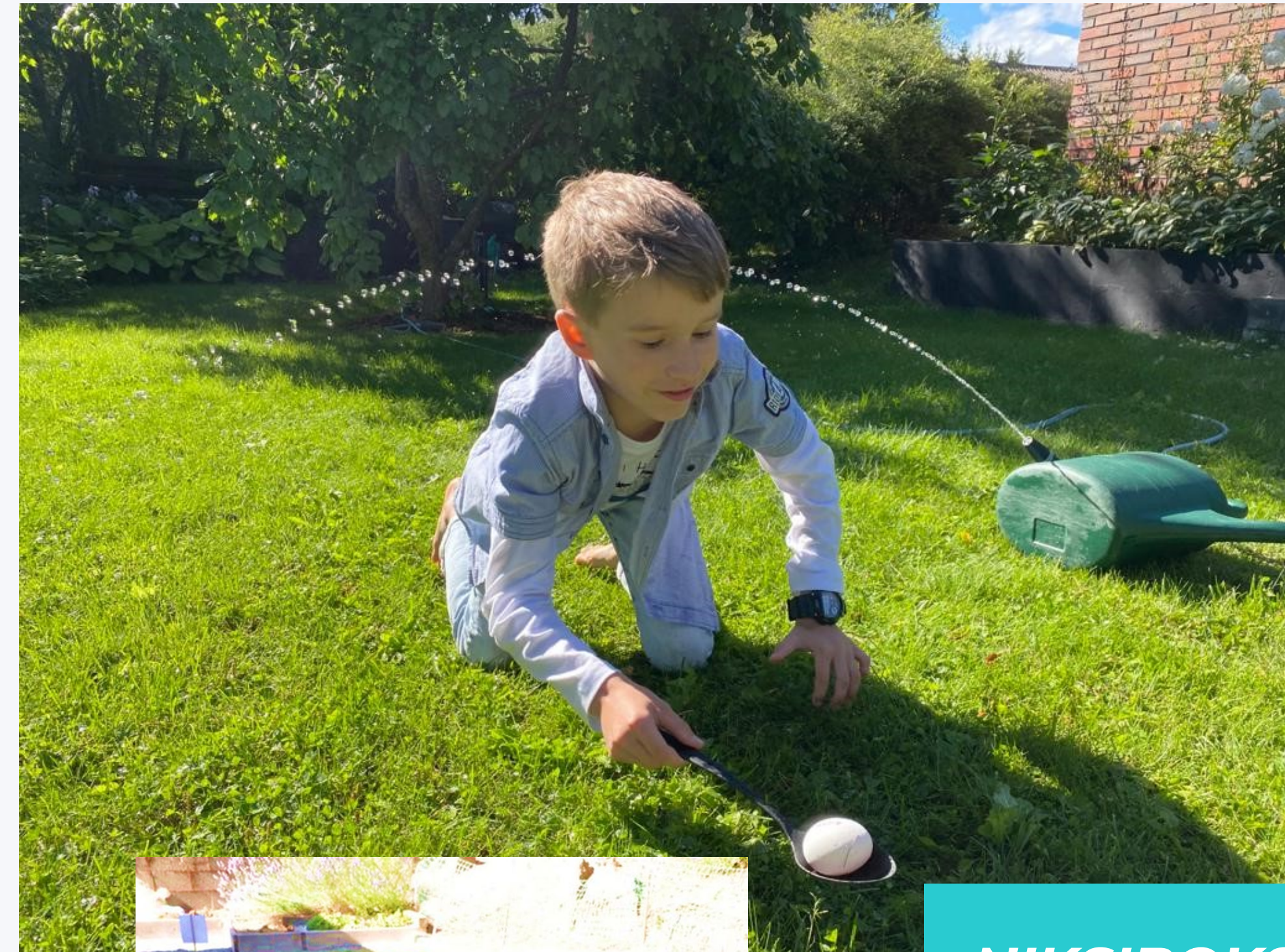
Tarkoituksena on, että kukin kisaaja suorittaa esteradan pitäen kädessään kauhaa, jossa on vesi-ilmapallo. Vesi-ilmapallon tulee säilyä ehjänä maaliin. Radan nopeimmin suorittanut ottelija on voittaja. Vesi-ilmapallon pudottamisesta tulee 5 sekunnin aikasakko ja rikkomisesta 10 sekunnin aikasakko, joka lisätään ottelijan loppuaikaan. Rataa kierretään yksitellen.

## Valmistelut

Tarvitset tehtävään erilaisia esteiksi soveltuvia esineitä ja asioita, kauhan ja vesi-ilmapalloja. Näiden lisäksi tarvitset ajanottovälineen (älypuhelin).

## Pisteiden jako:

Voittaja 10 p, Toinen 8 p, Kolmas 6 p, Neljäs 5 p, Viides 4 p, Kuudes 3 p jne.



## NIKSIBOKSI

**Protips:** Voit vaikeuttaa tehtävää vaihtamalla vesi-ilmapallon kananmunaan.

**Muita laji-ideoita:** voit myös rakentaa radan jonkun urheilulajin ympärille (jalkapallo, koripallo). "Esteet" voivat olla myös toiminnallisia.



# OTTELU 5. KETTERYYS

## IDEOITA ESTEIKSI



*Renkaan läpi*



*Verkon ali*



*Putkieste pahvilaatikosta*



*Vesieste*



*Tasapainoilua*



*Kiipeily*



# OTTELU 6. NOPEUS

## ISOJALKAJUOKSU

### Tehtävä

Ottelijan tulee juosta rata läpi isojalkakengillä mahdollisimman nopeasti. Nopein suoritus voittaa. Rataa suoritetaan yksi kerrallaan.

### Valmistelut

Tarvitset tehtävään pahvia, kaksipuolista teippiä ja flipflop-tossut sekä radan merkit. Askartele kaksi isojalkaa isosta pahvinpalasta ja kiinnitä flipfloptossut pahviin kaksipuoleisella teipillä.

### Pisteiden jako:

**Voittaja 10 p**

**Toinen 8 p**

**Kolmas 6 p**

**Neljäs 5 p, viides 4 p, kuudes 3 p jne.**



### NIKSIBOKSI

**Protips:** rata voi olla helpoimmillaan jonkun puun tai merkin kierto ja paluu lähtöön. Mitä isommat jalat, sitä vaikeampi juosta.

**Muita laji-ideoita:** takaperinjuoksu, sekopääjuoksu (pyöri ympäri kolme kertaa ja lähde juoksemaan rataa).



# TANKKAUSPISTEEN ANTIMET

Ohessa tarjoiluehdotukset Takapihan turnajaisiin!

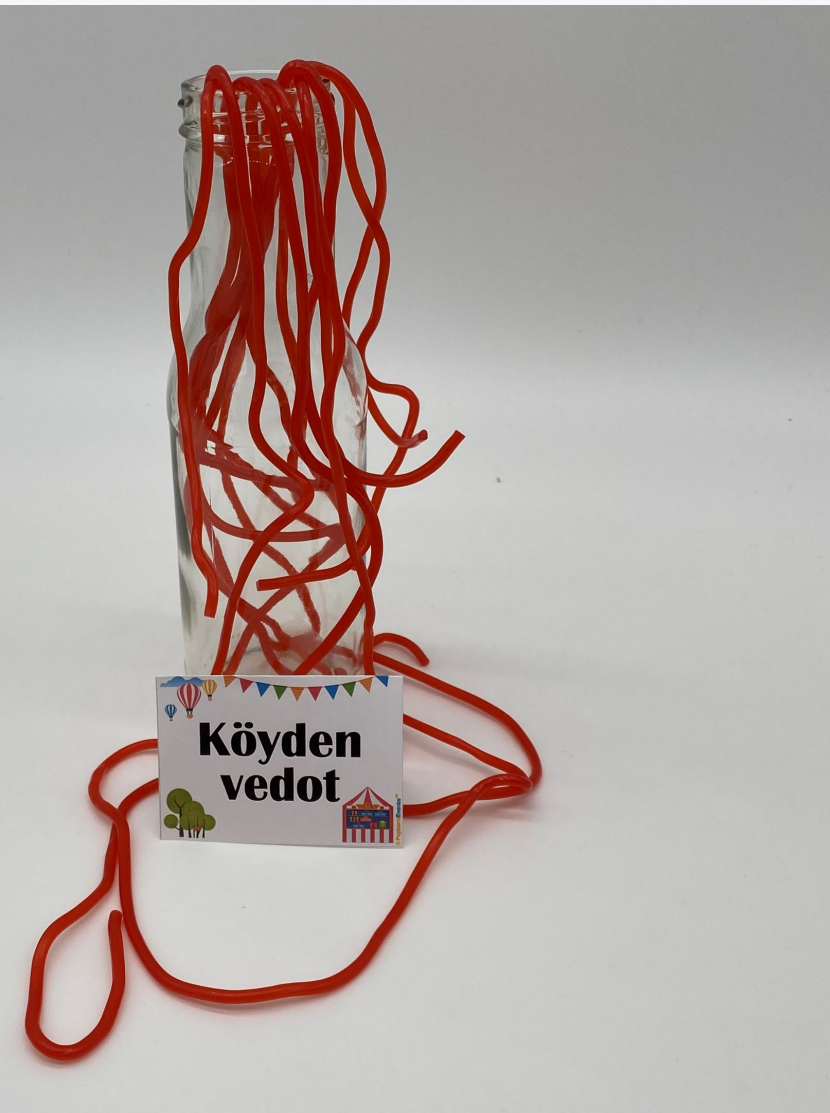


# TANKKAUSPISTEEN ANTIMIA

01

ISOJALAN JÄTÖKSET

Ruokatarvikkeet: suklaapallot



02

KÖYDENVEDOT

Ruokatarvikkeet: snöre-  
lakunauhaa

03

RISTI-NOLLALEIVÄT

Ruokatarvikkeet: paahtoleipä,  
levite, juusto, kurkku, paprika



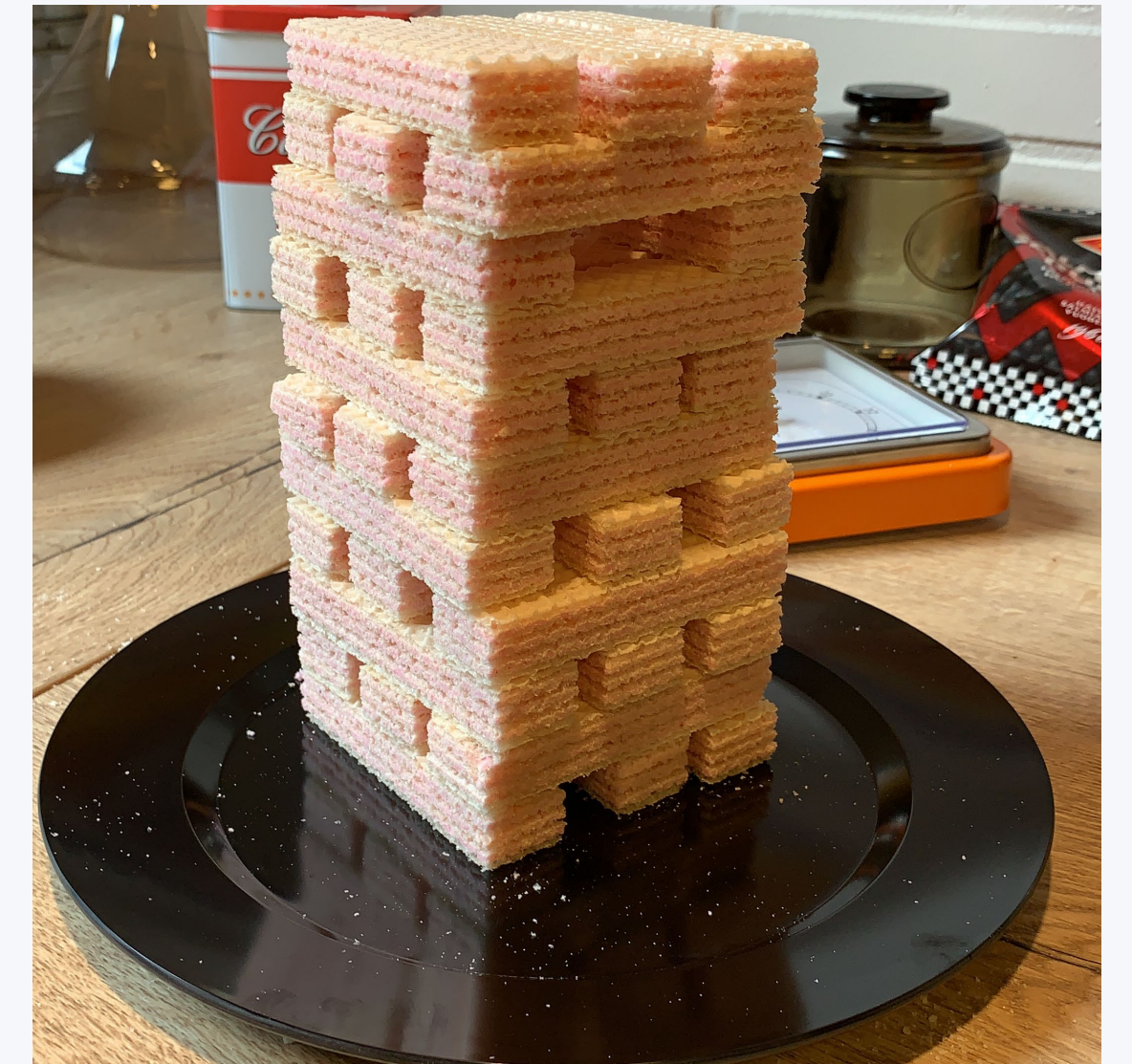
04

HUOJUVA TORNI

Ruokatarvikkeet: vohvelikeksit

Ohje: pinoa keksit  
kuvanmukaiseksi torniksi.

Juhlat, jotka muistetaan





# TANKKAUSPISTEEN ANTIMIA

## 05

### ARPAKUUTIOT

**Ruokatarvikkeet:** Leivo mokkapalat ja koristele ne suklaanapeilla tai kirjavilla M&M'seillä.

[Katso Meiran ohje](#)



Kuva Pinterest

## 07

### TENNISMAILAT

**Ruokatarvikkeet:** Tennismailakarkkeja

**Tarjoilu:** Pöydälle aseteltuna tai pieni lautanen



Kuva Pinterest

## 06

### MINIKORIKSET

**Tarvikkeet:** valkoiset pahvimukit, tussi, paperiset korilevyt, juustopallonaksut

**Ohje:** piirrä korin ruudukko mukiin tussilla. Leikattavat koritaustat löydät tulostettavat-osiosta.



Kuva Pinterest



## 08

### KASVISKEIHÄÄT

**Ruokatarvikkeet:** paprikaa, kurkkua, porkkanaa suikaleena. Halutessasi voit annostella kupin pohjalle valmiiksi dippikastiketta.

Juhlat, jotka muistetaan



# POPCORN CONES



Kuva Pinterest

NoBiggie.net

## 09 TURNAJAISTUUTTI POPKORNITUUTIT



### TARVIKKEET

- Värikästä paperia A4 koko
- Popkornia, pretzeleitä, suolatikkuja tai muita herkkuja



### OHJE

- Kääri paperin yksi kulma sisäänpäin rullaksi ohjeen kuvan mukaisesti
- Kiristä paperia, että pääty kulma sulkeutuu.
- Laita reuna kiinni teipillä tai tarralla.
- Voit leikata paperista halutessasi kuvioita kartioihin (esim. amerikkaisen jalkapallon viivat) ja liimata ne kartioon koristeeksi.



### TARJOILU

Asettele kartiot pystyyn esimerkiksi lasiin korkeareunaiseen lasiin. Väärinpäin käännetty pyörän korikin toimii hyvin pidikkeenä tai voit ripustaa tarjoilupöydän ylle narun, josta ripustat pyykkipojalla kartiot roikkumaan!

Juhlat, jotka muistetaan



# 10 HODARIPISTE

## ITSEPALVELUPISTE



### TARVIKKEET

Hot dog sämpylöitä  
Nakkeja  
Sinappia  
Ketsuppia  
Kurkkusalaattia  
Paprikaa  
Sipulia  
Majoneesia  
BBQ-kastiketta  
Salsaa  
Juustoraastetta  
Jne.





# 11-13 MUFFINSSIOHJE

HELPPO OHJE, AINEET VAIN SEKOITETAAN:  
SUKLAiset MUFFINSSIT 12-17 kpl



## TARVIKKEET

200 g juoksevaa  
margariinia  
2½ dl sokeria  
3 munaa  
2½ dl vehnä jauhoja  
1 dl perunajauhoja  
½ dl kaakaojauhetta  
1 tl vaniljasokeria  
1 tl leivinjauhetta  
1 dl maitoa  
50 g suklaata  
rouhittuna  
2 dl minivaahdokarkkeja

## KUORRUTE:

2 dl vispikermä  
100 g tuorejuustoa  
1 tl vaniljasokeria  
tomusokeria maun mukaan

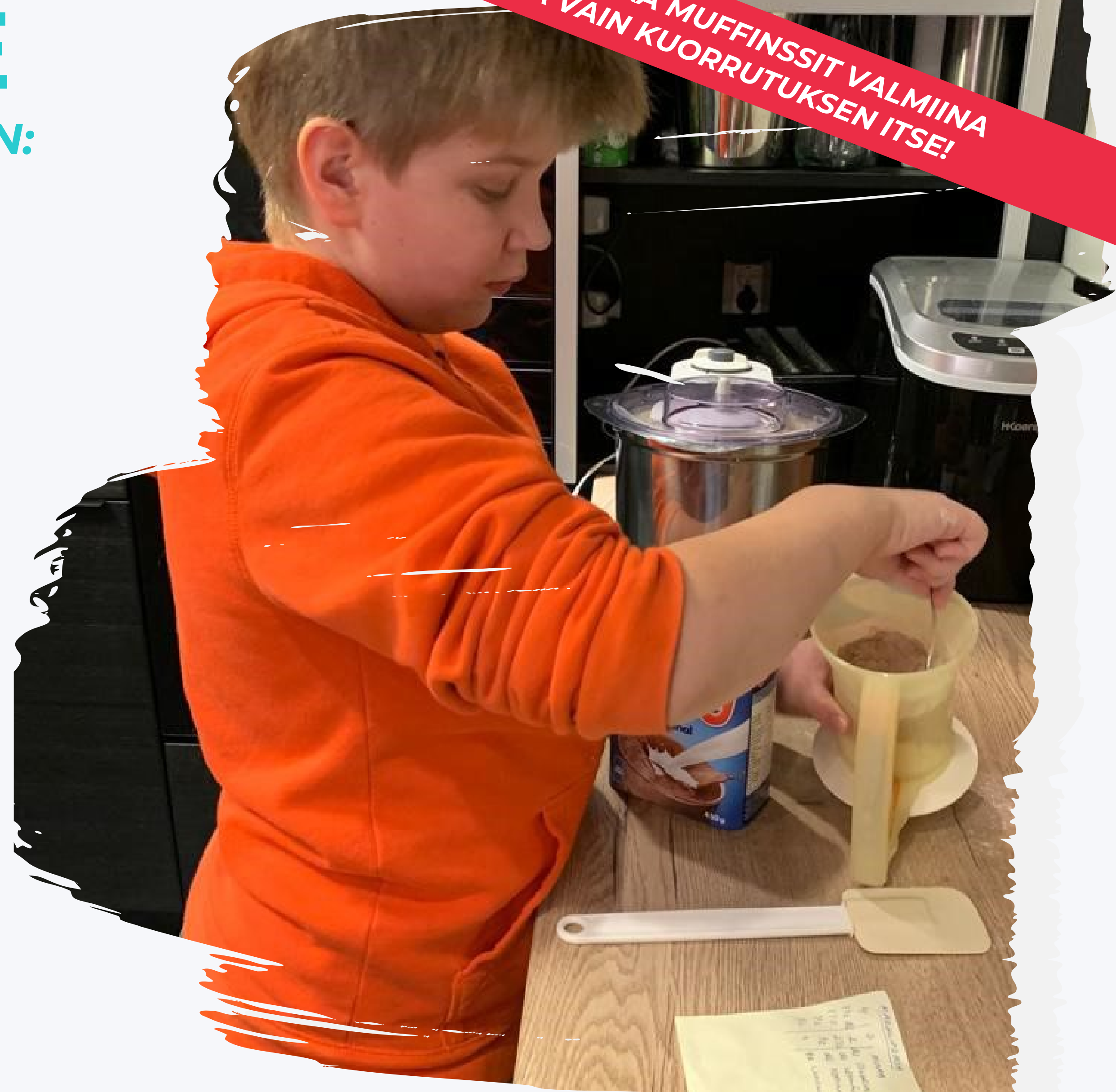


## OHJE

Laita taikinan ainekset kulhoon ja sekoita tasaiseksi taikinaksi lastalla.  
Jaa taikina muffinssivuokiin, pursottaen esim. muovipussin kulmasta  
isolla reiällä saat helpoiten.  
Paista 200°C uunissa 12-15 min. Jäähdytä.

Vaahdota vispikermä ja vatkaa joukkoon tuorejuusto, vaniljasokeri ja  
maun mukaan tomusokeria. Katso seuraavalta sivulta koristeluideoita

VOIT MYÖS OSTAA MUFFINSSIT VALMIINA  
JA TEHDÄ VAIN KUORRUTUKSEN ITSE!





# 11-13 MUFFINSIN KORISTELU

## PELIPÖYDÄN ANTIMET



### 11 KORIPALLOT

*Ohje: Värjää kuorrute oranssilla elintarvikeväriillä. Pursota kuorrute muffinsin päälle. Sulata suklaata ja tee viivat pursottamalla.*



### 12 KEILAKAKUT

*Ohje: Pursota kuorrute muffinsin päälle. Asettele cokispullokarkit koristeeksi sekä suklaapallo keilapalloksi etualalle.*



### 13 PELINUMEROT

*Ohje: Värjää kuorrute punaisella elintarvikeväriillä. Levitä kuorrute muffinsin päälle. Ripottele numerot yksivärisellä strösselillä.*

*Protips: leikkaa paperista muotit numeroiden koristelua varten.*





# JUHLATUNNELMA

Ohessa koristeluehdotukset Takapihan turnajaisiin!



# TULOSTETTAVAT- OHJE

1. *Lähes kaikki tekstit ovat muokattavissa omiin tarpeisiisi, kun käytössäsi on joko Chrome-selain tai pdf-ohjelma kuten Adoben ilmainen Acrobat Reader.*
2. *Adoben Acrobat Reader-ohjelmistolla voit lisäksi vaihtaa fonttia ja fontin väriä klikkaamalla hiiren oikealla painikkeella tekstin päällä, valitsemalla kohdan hyperlinkki ja valitsemalla avautuvasta valikosta fontti-välilehden.*
3. *Tulostusasetuksissa voit valita, mitkä pdf:n sivut haluat tulostaa. Voit tulostaa myös yhtä sivua useamman kopion kerralla.*





# TERVETULOAA OTTELIJAT!



## KUTSUKORTIT



Ilmoitamme ilolla, että sinut on valittu yhdeksi ottelijaksi Takapihan turnajaisiin! Turnajaisissa testataan ottelijoiden voimaa, nopeutta, ketteryyttä, notkeutta, tarkkuutta sekä tietenkin myös tuuria. Mukaan tarvitset iloista mieltä, reilun pelin henkeä ja hieman voitontahtoakin. Tule mukaan turnajaisiin!

### A) TÄYTÄ KUTSU SÄHKÖISESTI

Tallenna kutsukortti.pdf koneellesi. Avaa kutsukortti Acrobat Readerilla tai Chrome-selaimella. Täytä kuvassa olevat tiedot. Jätä tyhjäksi ne kentät, joita et tarvitse.

Tulosta kutsu PDF-muotoon. Chromella tulostustoiminto löytyy, kun klikkaa hiiren oikeaa näppäintä kuvan päällä. (tulosta -> tallenna pdf-muodossa -> anna pdfille nimi -> paina tallenna.)

Lähetä pdf-muotoinen kutsu sähköpostilla tai WhatsApilla kutsutuille.

### B) TÄYTÄ KUTSUKORTTIIN TIEDOT KÄSIN

Avaa kutsukortti.pdf koneellesi. Tulosta kutsukortti ja täytä käsin puuttuvat tiedot.

Ota kuva kutsusta ja lähetä kuva sähköpostilla tai WhatsApilla eteenpäin. Voit myös printata lisää kutsupohjia, jos haluat toimittaa kutsun paperisena.



# TUNNELMAA TURNAJAISIIIN



## TERVETULOAA-KYLTTI

*Voit käyttää tervetuloa-kylltiä esimerkiksi oassa juhlapaikan merkiksi.*



## TURNAJAISKARTAT

*Tulosta oma kartta jokaiselle osallistujalle.*

*Jaa kartat ottelijoille turnauksen avauksen yhteydessä.*



## DIPLOMIT

*Tulosta oma diplomi jokaiselle osallistujalle ja täytä käsin puuttuvat tiedot.*

*Jaa diplomit ottelijoille turnauksen päätteeksi!*





## VIIRI

*Askartele haluamasi tekstillä oleva viiri ottelupaikan läheisyyteen.*

- *Avaa tulostettavat.pdf Acrobat Readerilla tai Chrome-selaimella.*
- *Kirjoita haluamasi sanat kirjain kerrallaan tulostusosiossa oleville korteille*
- *Voit tehdä kirjainkortteja niin paljon kuin tarvitset, tulostettavissa yhdellä kertaa on kuusi korttia.*
- *Käytä aina sanan molemmin puolin vaakunakorttia*
- *Kun olet tulostanut haluamasi kortit, leikkaa kortit reunoja pitkin, tee reiät kortin kumpaankin yläkulmaan ja pujota naru niin, että narunpätkä kulkee kortin takana.*



# RASTIKYLTIT

*Kullekin rastille on oma kyltti ottelupaikan merkiksi. Tulosta ja leikkaa kyltit ja asettele rastin läheisyyteen. Voit esimerkiksi teipata lapun harjanvarteen, sankoon tai aitaan tai köyttää puuhun narun ja pyykkipoikien avulla. Luovuus on valttia!*





# TANKKAUSPISTEEN KORISTELU 1/3

*Tee tussilla  
verkkomelonista  
amerikkalainen  
jalkapallo  
pöytäkoristeeksi!*



*Tulostettavat osiosta  
löydät  
tankkauspisteen  
kyltin*



*Tai mandariineista  
pieniä koripalloja.*



*Tai käytä  
tankkauspisteen  
koristelussa kotoa  
löytyviä  
urheilutarvikkeita  
kuten  
pesäpallomailaa,  
tennispalloja tai  
sulkapallomailaa  
tuomaan tunnelmaa.*

Juhlat, jotka muistetaan



# TANKKAUSPISTEEN KORISTELU 2/3

**Tee juustopalleroille hauskat minikoriskupit!**

Leikkaa korilevyt irti paperista, sekä leikkaa pienet vaot korilevyn alaosaan, jotta saat levyn aseteltua pystyyn mukiin laitaan leikkauskohdista.



**Teeman mukaiset pulloetiketit tuovat ilmettä juhlapöytään!**

Tuunaa pullot (0,33L tai 0,5L) kiertämällä etiketti pullon ympäri ja teippaa tai liimaa päällekkäin menevä osuus yhteen.



**Lisää ruokakoristekyltit leivonnaisiin!**

Leikkaa pyöreät vaakunakoristeet irti paperista, liimaa kaksi vaakunakoristetta yhteen kuvapuolel ulospäin ja aseta väliin esimerkiksi cocktailtikku.



**Käytä kypärää tarjoiluun!**

Aseta pesäpallo-, jääkiekko- tai pyöräilykypärä pöytään ja etsi siihen sopiva astia, johon laitat herkkuja tarjolle.



# TANKKAUSPISTEEN KORISTELU 3/3

## NIMI- JA RUOKAKYLITIT

*Tulostettavissa on nimi- ja ruokakyltit juhlien kattausta varten. Osaan ruokakylteistä on kirjoitettu jo tarjoiluehdotuksille nimiä valmiiksi. Voit myös käyttää tyhjiä kylttipohjia ja kirjoittaa haluamasi nimet ruoille. Nimikyltit on yksirivisiä ja ruokakyltit ovat kaksirivisiä. Käytä tarpeen mukaan ristiin.*

- *Avaa tulostettavat.pdf Acrobat Readerilla tai Chrome-selaimella.*
- *Kirjoita haluamasi tekstit kylteille.*
- *Voit tehdä kylttejä niin paljon kuin tarvitset, tulostettavissa yhdellä kertaa on yhdeksän kylttiä.*
- *Kun olet tulostanut haluamasi kortit, leikkaa kortit reunoja pitkin ja taita kyltti keskeltä teltan muotoon.*





A man with a full brown beard and a gold crown is looking towards the camera. He is wearing a light pink long-sleeved shirt. To his left, a young girl with blonde hair in a ponytail, wearing a white dress with a pink tutu and a small crown, is looking at him. To his right, another young girl with long blonde hair is looking up at him, holding a string attached to a large pink balloon. The background is a solid teal color.

# JA EIKUN JUHLIMAAN!

Jos teillä herää kysymyksiä juhliin liittyen, meihin voi aina olla yhteydessä.

Parhaiten tavoitat meidät sähköpostilla:

[INFO@POPKORNI.FI](mailto:INFO@POPKORNI.FI)