

# SUDENPENNUT

## TULOSTEET

- Tervetuloa-kyltti
  - Kutsu
  - Kartta
- Juhlan kulku -kortit
- Totta vai tarua -kyltit
- Salainen koodi -moniste
  - Katapulttiohje
  - Kanto
  - Kompassi
  - Paikkakyltit
- Ruoka- ja nimikyltit
  - Kakkukoristeet
  - Diplomipohja
- Juomapulloetiketit
  - Muffinssikääre



Teretula

SUPPLEMENT



SUUNNISTA JUHLIIN



# SUDENPENNUT

SEIKKAILU ODOTTAA



Löydetäänkö pohjoisnapa?  
Törmätäänkö matkalla karhuihin?  
Tarvitaanko katapulttia?  
Tervetuloa seikkailemaan!



VARAA  
PAIKKASI



By PokorniEvents

# MUSTAMETSÄN KARTTA



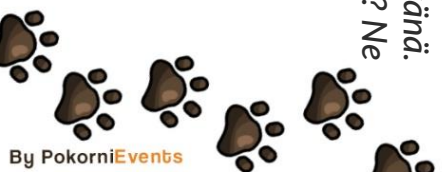
# SUDENPENNUT

## Aloitus 0

### Tarina:

Huomio sudenpennut, te rohkeat ja nokkelat kymmenen tähden kenraalit. Kuten te kaikki varmasti tiedätte tänään juhlimme \*NIMI\* syntymäpäiväjuhlia. Sattui kuitenkin niin, että syntymäpäiväjuhlien valmisteluiden tuoksinnassa sudenpentujen tärkeimmät apuvälineet, kompassit, katosivat kuin tuhkatuuleen sudenpentujen päämajalta Mustametsästä.

Sudenpentujen ylipäällikkö V.I.I.S.A.S.M.I.E.L.I. muisteli nähneensä keppostelevan ketun käyskentelemässä leirin lähistöllä edellispäivänä. "Voisiko olla, että kettu on vienyt kompassit? Ne on saatava takaisin!"



By PokorniEvents



# SUDENPENNUT

## Aloitus jatkuu

Ylipäällikkö tiesi kertoa, että keppostelevan ketun pesä sijaitsee Mustametsän toisella laidalla, kaukana sudenpentujen päämajalta.

Nyt teidän tehtävänä on auttaa ylipäällikkö V.I.I.S.A.S.M.I.E.L.T.Ä. ja kulkea Mustametsän halki sekä löytää kadonneet kompassit. Seuratkaa karttaa ja noudattakaa annettuja ohjeita niin pääsette perille kompassien luo.

### Toiminta:

- Jaa Sudenpennuille kartat



By PokorniEvents



# SUDENPENNUT

## Rasti 1.

### MORSEVIESTI

#### Tarina:

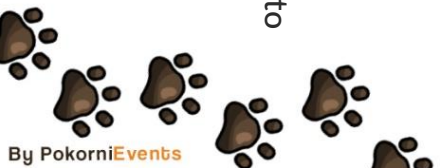
Kettu jätti jälkeensä salaisen morseviestin.  
Tarvitset viestin murtamiseksi morseaakkosten  
koodiston.

Etsikää Sudenpentujen päämajasta kirjekuori,  
jonka päälle on kirjaittu numero 1. Avatkaa  
kirjekuori ja ratkaiskaa koodiston avulla oheinen  
viesti.

#### Toiminta:

1. Anna kullekin sudenpennulle ratkaistava  
morseviesti (tulostettuna paketissa) ja kynä
2. Pyydä etsimään kirjekuori, jonka sisällä on  
kullekin sudenpennulle morseaakkoskoodisto
3. Kun kuori löytyy, kukin sudenpentu voi  
itsenäisesti ratkaista tehtävän \*

\* Jos lapset ovat pieniä, tehtävä voidaan tehdä  
yhdessä Ylipäällikön avustamana.



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Rasti 1. Ratkaisu

Kun kukin Sudenpentu on ratkaissut viestin,  
jatketaan tarinaa.

#### Tarina:

Hyvin oivallettu! Oikea vastaus oli  
Pöllölaakso.

Nyt pääsette etenemään matkallanne.  
Suunnatkaa kohti Pöllölaaksoa, jossa saatte  
seuraavan tehtävän.



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Rasti 2. Pöllölaakso

### LINNUILE KOTI

#### Tarina:

Kettu oli kotimatallaan vierailut Pöllölaaksossa aiheuttaen suuren kaoksen säikyttelemällä lintupoloja. Ketun tempusta aiheutui valtava myllerryks ja sekasorto. Linnut lensivät hädissään latvalta toiselle. Pesä rikkoontui ja moni lintuperhe menetti kotinsa. Tunnelma pöllölaaksossa oli apea. Voisivatko sudenpennut auttaa?

Kukin Sudenpentu saa yhden linnunpöntön maalataakseen ilahduttamaan Pöllölaakson asukkaita.

#### Toiminta:

1. Ennen juhlia maalauspaikan valmistelu eli esille alusta, pensselit, maalit, linnunpöntöt ja maalin sekoituspurkit
2. Kukin sudenpentu maalaa oman linnunpöntön Linnunpöntöt jätetään kuivumaan alustalle juhlien ajaksi.

By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Rasti 2. Ratkaisun

#### Tarina:

Upeita linnunpönttöjä! Nyt kyllä Pöllölaakson asukkaat ovat iloisia. Erinomaisia työt Sudenpennut!

Seuraavaksi nokka kohti Sudenpentujen leiriä tankkaamaan ruokavarastoja. Nauti eväspöydän antimista yhdessä muiden Sudenpentujen kanssa.

\*\*\*

#### Toiminta:

Kun kaikki ovat evästuon jälkeen valmiita jatkamaan matkaa lue tehtävä 3.

By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Tehtävä 3.

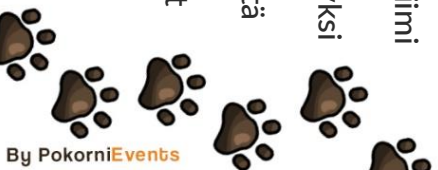
### SUON YLITYS

#### Tarina:

Leiriltä kantautui tieto, että kettu on nähty etenevän kohti pohjoisessa olevaa Karhuvaaraa. Karhuvaaraan päästäksenne teidän on tehtävä yhteistyötä ja kuljettava suon poikki etenemällä kahden lankun varassa.

#### Toiminta:

1. Jaa Sudenpennut tiimeihin, n. 3-4 hlö /tiimi. (Yhden tiimin on samanaikaisesti mahdolluttava seisomaan yhden lankun päällä.)
2. Jaa taitellut sanomalehdet tiimeille. Kukaan tiimi tarvitsee käyttöönsä kaksi lankua. Sudenpennut voivat myös suorittaa radan yksi joukkue kerrallaan.
3. Kerro mistä suo kulkee Sudenpennuille. Mitä pidempi, sen parempi.
4. Lähetä sudenpennut matkaan, ketkä ehtivät ensiksi perille?



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Tehtävä 3. Ratkaisu

#### Tarina:

Loistokasta! Yhteistyöllä suon ylittäminen sujui kuin tanssi. Kengät kastuivat vain hieman, mutta kyllä kaunis sää ne kuivattaa!

Nyt jatkakaa matkaa ja ottakaa suunnaksi Karhuvaara. Odottakaa Karhuvaarassa seuraavaa ohjetta.



By PokorniEvents



# SUDENPENNUT

## Rasti 4. Karhuvara

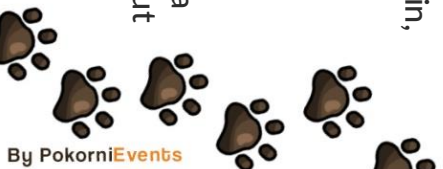
### KARHUTIEOUTTA

#### Tarina:

Tiesulkul: Karhut ovat estäneet läpikulun heidän kotimetsän poikki jatkuvan metelöinnin vuoksi. Kulkuuvan saa ainoastaan vastaamalla oikein karhupäällikön esittämiin visaisiin kysymyksiin. Sudenpentujen tulee osoittaa tietämystään karhuista, jotta matka voi jatkua. Karhupäällikkö tulee palkitsemaan teidät tietämyksestänne.

#### Toiminta:

1. Päätä vastaavako sudenpennut pareittain, yksin vai koko tiimi yhdessä.
2. Jaa TOTTA/TARUA kortit joukkueille vastaamista varten tai pyydä kutakin sudenpentua vastaamaan yksitellen kysymyksiin.
3. Esitä kysymykset erillisestä tehtäväkortista
4. Palkitse hyvästä suorituksesta sudenpennut katapulttiammuksilla seuraavaa tehtävää varten (popkorni käy hyvin ammuksesta).



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Rasti 4. Ratkaisun

#### Tarina:

Olette melkoisia tietäjiä ja näytätte ymmärtävän hyvin minkälaisista on karhunelämä! Voitte siis jatkaa matkianne eteenpäin kohti Ketunkoloa. Älkääkä unohtako voittamianne ammuksia. Tarvitsette niitä vielä myöhemmin. Ottakaa suunta kohti Ketunkoloa ja odottakaa seuraavaa tehtävää.



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Karhuvisa

1. Aikuinen karhu voi painaa saman verran kuin henkilöauto. Totta vai tarua? Totta, aikuinen karhu voi painaa jopa 300 kiloa.
2. Karhut syövät vain marjoja, eivätkä ollenkaan muita eläimiä. Totta vai tarua? Tarua, karhu on sekasyöjä, ja se syö marjoja, viljoja, kalaa, hyönteisiä, lintuja ja nisäkkäitä. 70% karhun ravinnosta tulee muusta kuin lihasta.
3. Jääkarhuilla on paksu turkki, jotta ne selviävät kylmästä. Totta vai tarua? Totta, jääkarhun turkki eristää hyvin kylmyyttä.
4. Karhut nukkuvat talviunta. Totta vai tarua? Totta, karhut vetäytyvät pesälleen syys-marraskuussa ja heräävät taas maalis-huhtikuussa.
5. Karhujen elinikä jää yleensä alle 20 vuoteen, totta vai tarua? Totta, karhut eivät yleensä elä tuon vanhemmiksi.
6. Karhut eivät osaa kiivetä puuhun, totta vai tarua? Tarua, karhu on ketterä eläin ja se ui ja kiipeää hyvin.
7. Karhu välttelee ihmistä parhaansa mukaan, totta vai tarua? Totta, karhu vetäytyy yleensä pois, jos se huomaa ihmisen. Sillä on hyvä aistit ja lähes äänetön liikkuminen, joten ihminen ei välttämättä huomaa karhua ollenkaan.



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Karhuvisa

8. Jos kohtaat karhun, sinun tulee juosta karkuun, totta vai tarua? Tarua, karhu on nopeampi kuin sinä. Jos kohtaat villipedon peruuta varovasti samaan suuntaan mistä tulit hiljaa itskesesi puhuen ja älä käännä karhulle selkääsi.
9. Jääkarhuja esiintyy Suomen luonnossa vapaana, totta vai tarua? Tarua, Suomessa ei ole jääkarhuja kuin Rannan eläintarhassa.
10. Jääkarhut syövät hylkeitä ravinnokseen, totta vai tarua? Totta, jääkarhut syövät pääasiassa hylkeitä ravinnoksi.
11. Koala on karhu, totta vai tarua? Tarua, koala kuuluu pussieläimiin.
12. Karhut voivat syödä tuhansia marjoja päivässä, totta vai tarua? Totta, karhut voivat herkutella tuhansilla marjoilla päivittäin.
13. Jääkarhut pystyvät uimaan jopa 160 kilometriä kerralla, totta vai tarua? Totta, jääkarhut pystyisivät uimaan esimerkiksi Helsingistä Tallinnaan ja takaisin yhdellä kertaa.



By PokorniEvents



# SUDENPENNUT

## Rasti 5. Ketunkolo

### KATAPULTTI

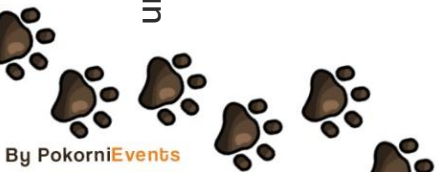
#### Tarina:

Kettu majaillee kolossa suuren kannon juurella. Karhupäällikkö tiesi kertoa, että kompassit löytyvät ketun pesästä. Ennen kuin koloa voi lähestyä tulee varmistaa, että kettu ei ole kotosalla... Tähän katapultti on oiva apu!

Rakentakaa katapultti ja ottakaa tähtäyskisa. Kuka kopauttaa ensimmäisenä kantoon? Kunkin sudenpennun tulee osua kerran maaliin, jotta voidaan varmistua, että kettu ei piilottele kannon alla.

#### Toiminta:

1. Jaa katapulttiohjeet ja tarvikkeet
2. Auta rakentamisessa, jos lapset ovat pieniä.
3. Laita tähtäysastia (ämpäri, jonka sivuun teipattu kantokuva) paikalleen ja tähtäyskisa voi alkaa



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Rasti 5. Ratkaisu

Onneksi olkoon! Kompassit on löytyivät paperipussiin käärittyinä kannon alta. Yliapäällikkö V.I.I.S.A.S.M.I.E.L.I. on kiitollinen Sudenpentujen urheasta toiminnasta ja antaaakin jokaiselle kompassin kiitoksena hyvästä työstä.

Kompassien lisäksi kaikki sudenpennut saavat arvostetun V.I.I.K.A.R.L.-arvomerkkin. (Viisas, innostava ilakoija kekseliäs arvauskone ja rohkea irroittelija.)

#### Toiminta:

1. Jaa kompassit sekä diplomit Sudenpennuille
2. Muista antaa juhlijoiden lähtiessä myös maalatut linnunpöntöt mukaan.



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

## Rasti 6.

### KOMPASSI

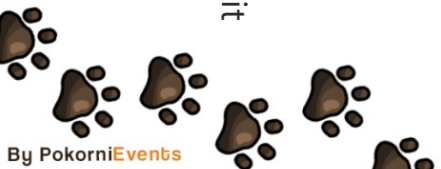
#### Tarina:

*Kettu on rikkonut kompassit  
käyttökelvottomiksi, mutta ei hätää!  
Yhteistuumin tästäkin selvittäään.*

*Rakentakaa kompassit joko yksin tai  
joukkueina. Kuka osaa koota kompassin  
oikein? Toimivassa kompassissa  
ilmansuunnat on laitettu oikeille paikoille,  
punainen nuoli osoittaa pohjoiseen ja sininen  
etelään.*

#### Toiminta:

1. Jaa sinitarraa ja kompassien osat.
2. Kun joukkueet ovat kiinnittäneet kompassin osat mielestään oikein, voit kertoa oikean vastauksen. (ks. Kuva juhlan järjestäjän ohjeista.)



By PokorniEvents

# SUDENPENNUT

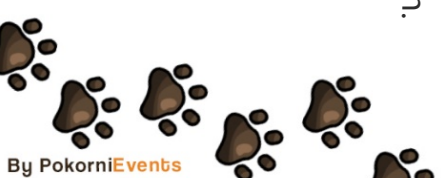
## Rasti 6. Ratkaisu

*Onneksi olkoon! Kompassit ovat nyt valmiita.  
Ylipäällikkö V.I.I.S.A.S.M.I.E.L.I. on kiitollinen  
Sudenpentujen urheasta toiminnasta ja kiittää  
kaikkia urheita sudenpentuja.*

*Sudenpennut saavat arvostetun V.I.I.K.A.R.I.-  
arvomerkkin. (Viisas, innostava ilakoija kekseliäs  
arvauskone ja rohkea irroittelija.)*

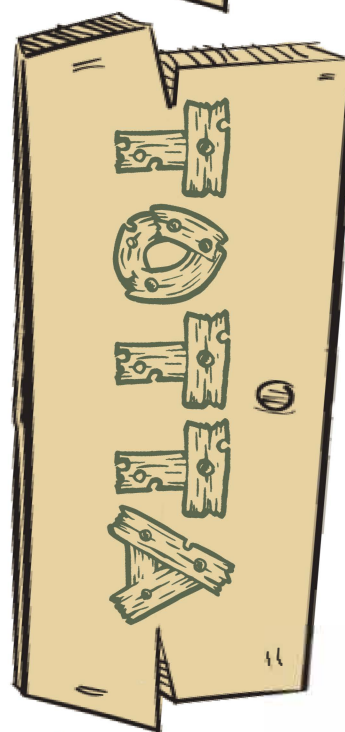
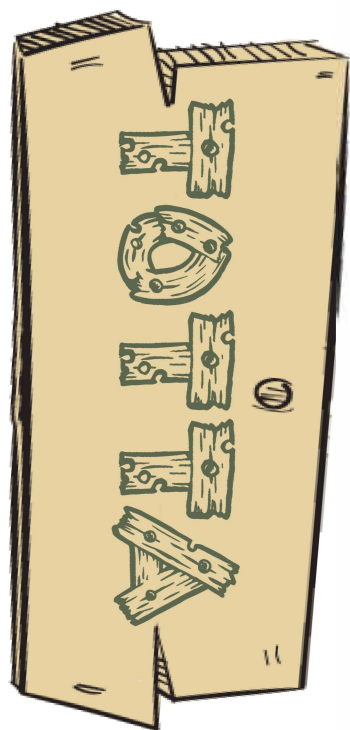
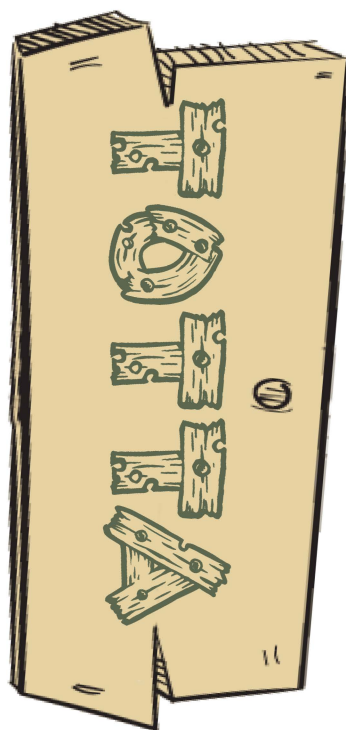
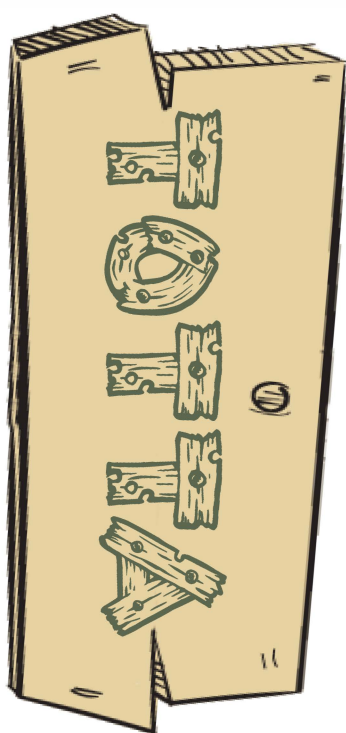
#### Toiminta:

1. Jaa diplomit Sudenpennuille
2. Muista antaa juhlijoiden lähtiessä myös maalatut lintujen syöttöastiat mukaan.



By PokorniEvents





# SUDENPENNUT

Morseakkoset

A: -      P: - - -  
B: - .      Q: - - -  
C: - . -      R: - .  
D: - .      S: . . .  
E: .      T: -  
F: . -      U: -  
G: -      V: - .  
H: . . .      W: - . -  
I: . -      X: - . -  
J: - -      Y: - . -  
K: - . -      Z: - - -  
L: - . -      A: - . -  
M: - -      A: - . -  
N: - .      O: - - -  
O: - -



By PokorniEvents

## Ratkaise viesti:

. - - .    - - - .    . - . .    . - . .    - - - .

. - . .    . -    . -    - . -    . . .    - - -



# SUDEMPEMMUT

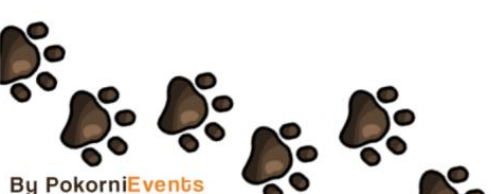
*Ruokinta & linnunpönttö*

1. Tyhjennä ja kuivaa maitotölkki. Maalaa haluamillasi väreillä.

2a. Jos haluat tehdä maitotölkistä linnunpöntön, tee pyöreä reikä maitotölkin yläosaan. Tee pienempi reikä sen alapuolelle ja pujota grillitikkua sen läpi.

2b. Jos haluat tehdä maitotölkistä ruokinta-automaatin, tee suurempi reikä maitotölkin alaosaan. Tee pienempi reikä tämän alle ja tölkin vastakkaiselle puolelle. Pujota grillitikkua näiden reikien läpi.

3. Voit halutessasi tehdä katon jäätelötiikuista. Puolita tikut ja liimaa kiinni tölkin yläosaa, molemmille puolin.



# SUDENPENNUT

Ruokinta-automaatti



1. Piirrä kuvanmukainen leikkausviiva tyhjään maito- tai mehupurkkiin.

2. Leikkaa tölkki auki piirtämäsi viivaa pitkin.

3. Paina leikattu kohta sisäänpäin ja liimaa tai teippaa paikalleen.

4. Toista samat toimenpiteet vastakkaisella puolella.

Aloita tekemällä poikittainen viiva A-sivun alalaitaan (n. 3 cm päässä pohjasta). Jatka viivaa noin 1 cm:n verran B- ja C-sivuille. Sieltä viiva nousee ylöspäin viistosti kohti tölkin taitoskohtaa.

Tätä ruokinta-automaattia voit käyttää oikeiden lintujen ruokintaan.

Muista kuitenkin, että jos aloitat lintujen ruokinnan, tulee ruokinta jatkua koko talven ajan kevääseen saakka.



5. Maalaa maitotölkki haluamallasi tavalla.
6. Tee tölkin alaosaan vastakkaisille puoleille reiät ja pujota esimerkiksi grillitikut sen läpi.
7. Avaa tölkin yläosa ja pujota narua sen läpi. Kun tölkki on täynnä linnunsiemeniä, naru vetää tölkin tiiviisti kiinni.



# SUDENPENNUT

Katapulttihe



1. Tarvitset kuusi jäätelötikkua, yhden lusikan ja kolme kuminauhaa



2. Aseta 1 tikku pöydälle ja laita sen päälle poikittain toinen tikku.

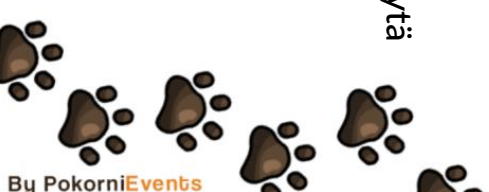
3. Lisää sen jälkeen 4 tikkua poikittaisen tikun päälle samansuuntaisesti kuin aiin tikku. (Katso kuvasta mallia)

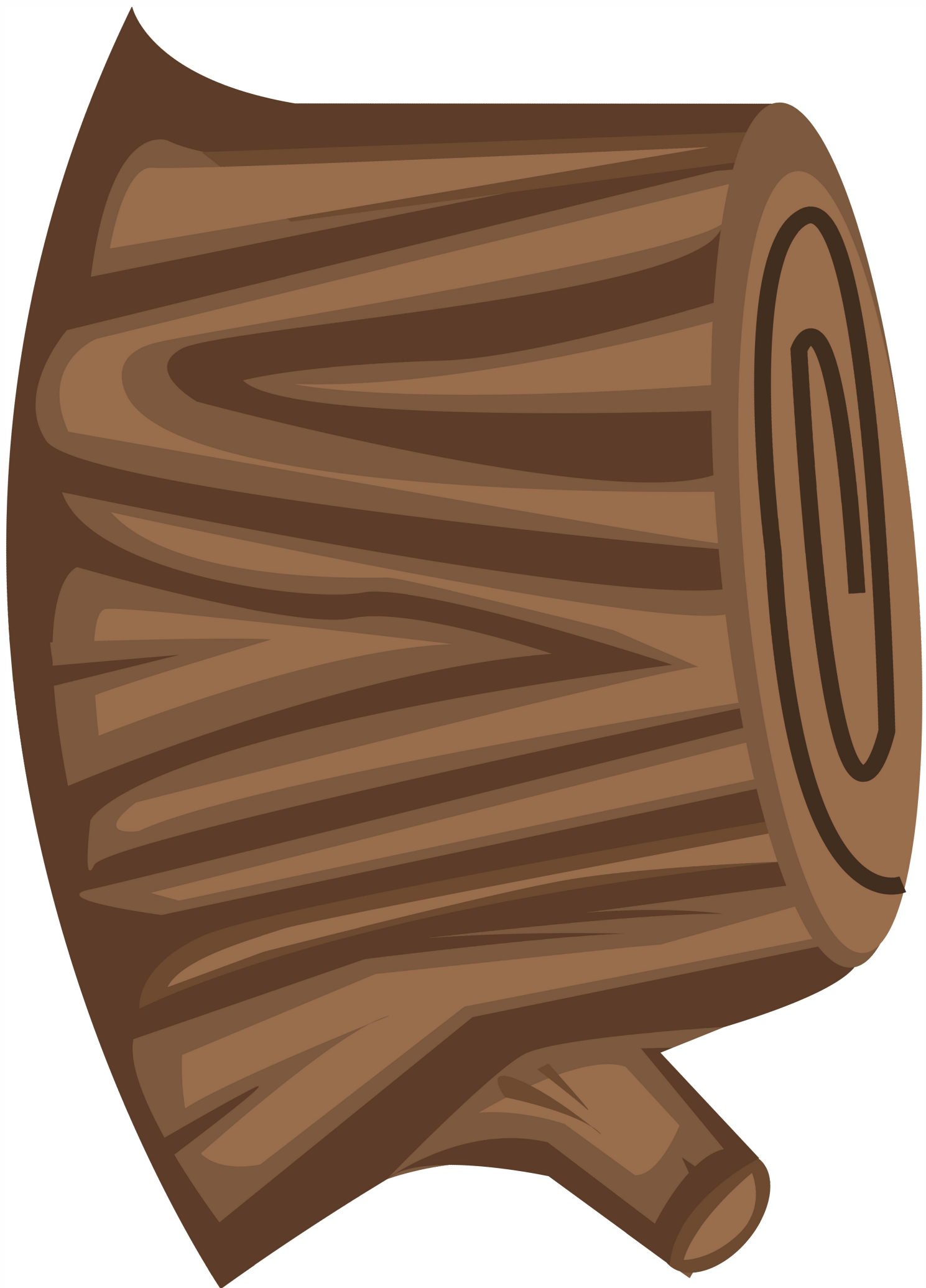
4. Kiinnitä tikut sitomalla yksi kuminauha kumpaankin päähän. Sido kuminauhat tiukasti tikkujen ympärille



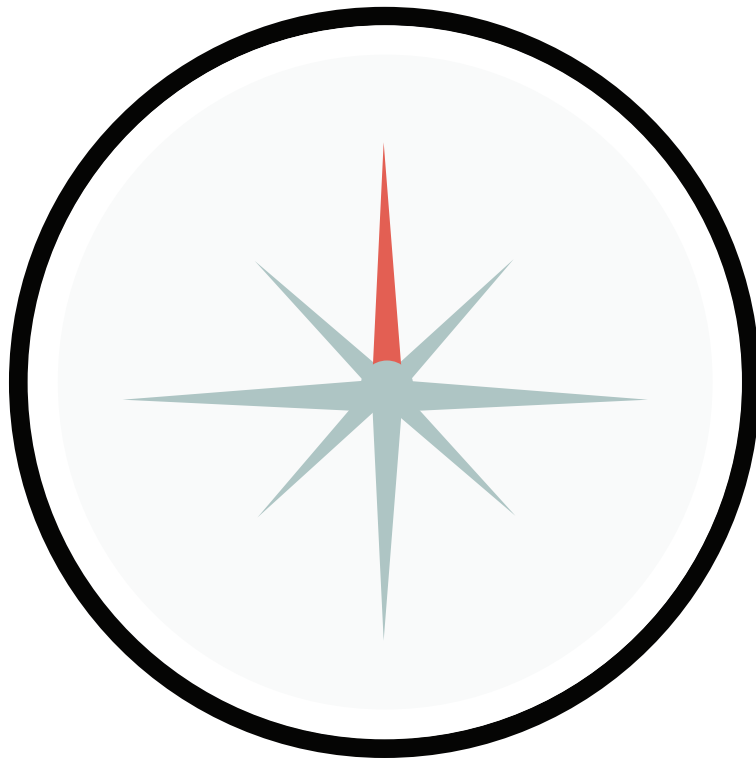
5. Lisää lusikka poikittaisen tikun lyhyempään päähän kiinni kuminauhalla.

6. Katapultti on valmis! Käytä ammuksena esimerkiksi popkornia tai pientä pyyhkekumia.









W N S E

NW SE NE SW



N = pohjoinen

W = länsi

S = etelä

E = itä

NW = luode

SE = lounas

NE = koillinen

SW = kaakko



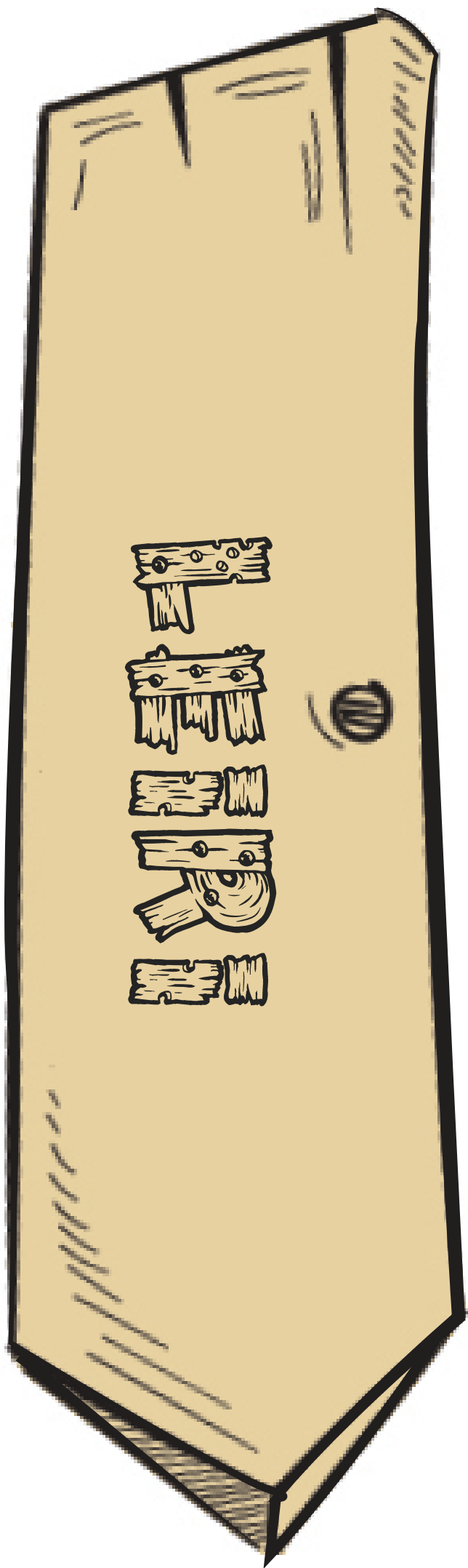
**SUDENPENNUN**

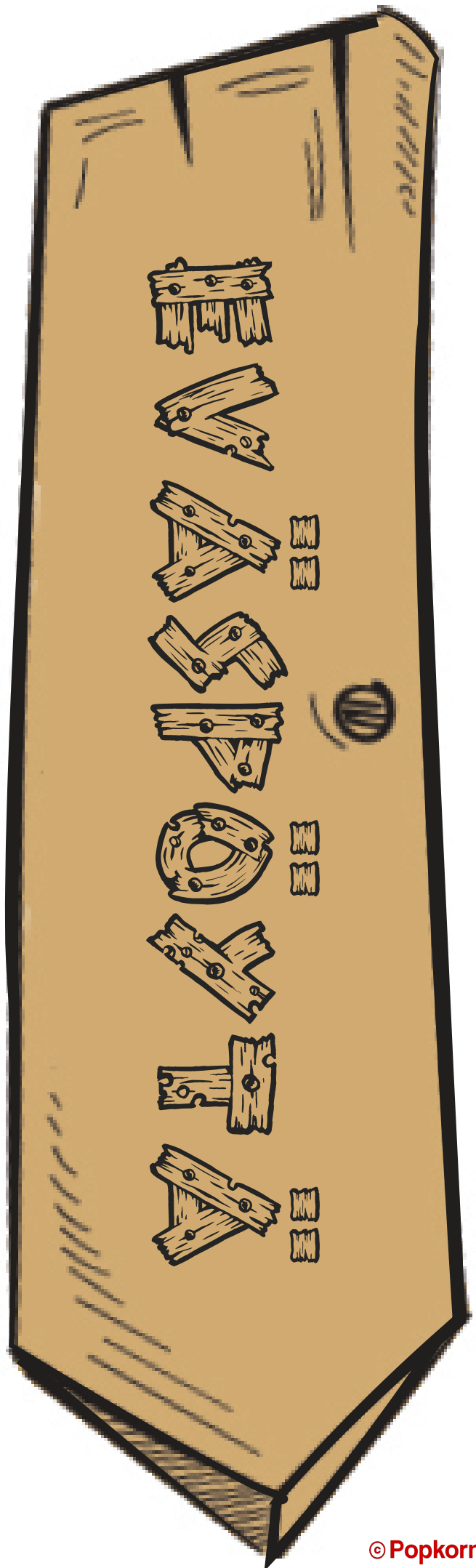
**EVÄSPÖYTÄ**

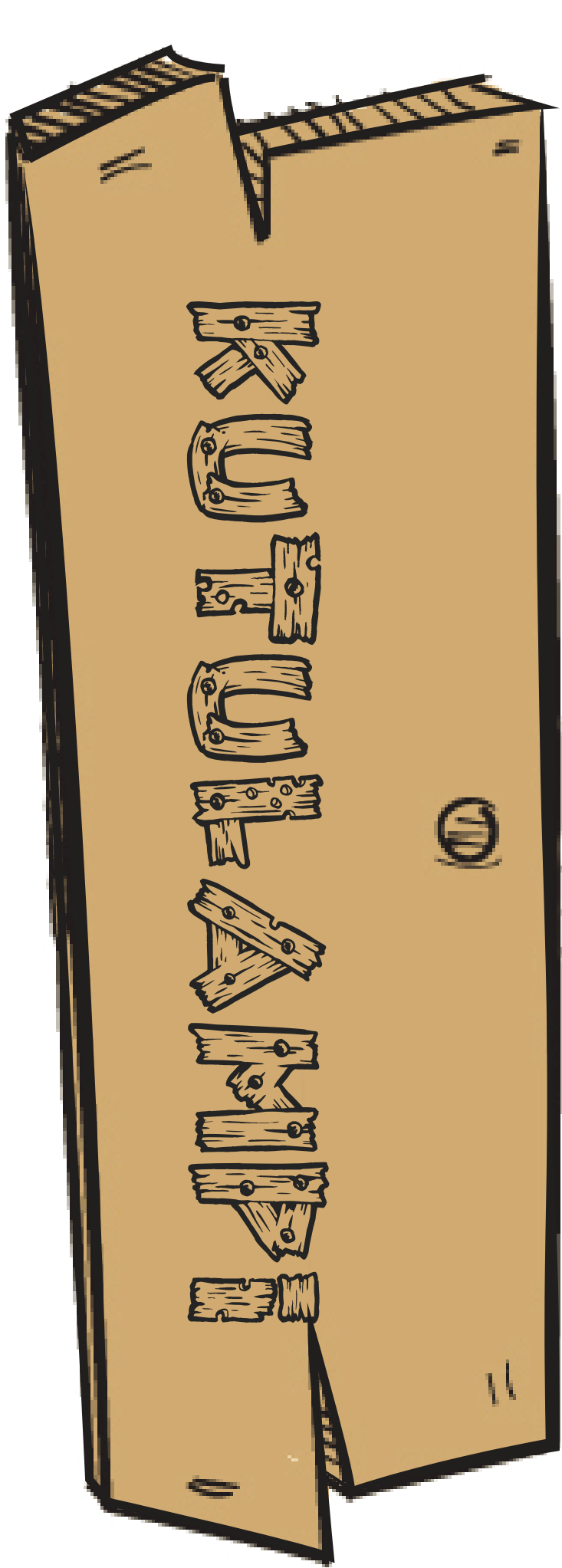
**SEIKKAILU ODOTTAA**

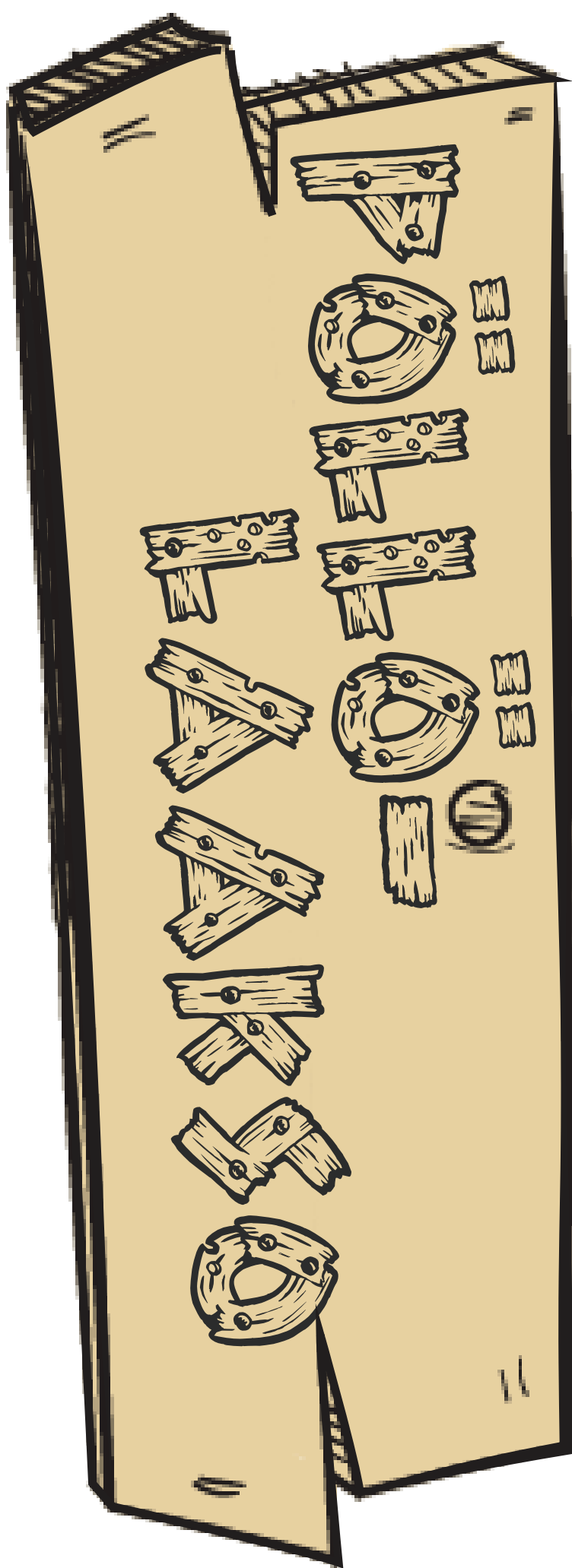
**Popkorni.fi**

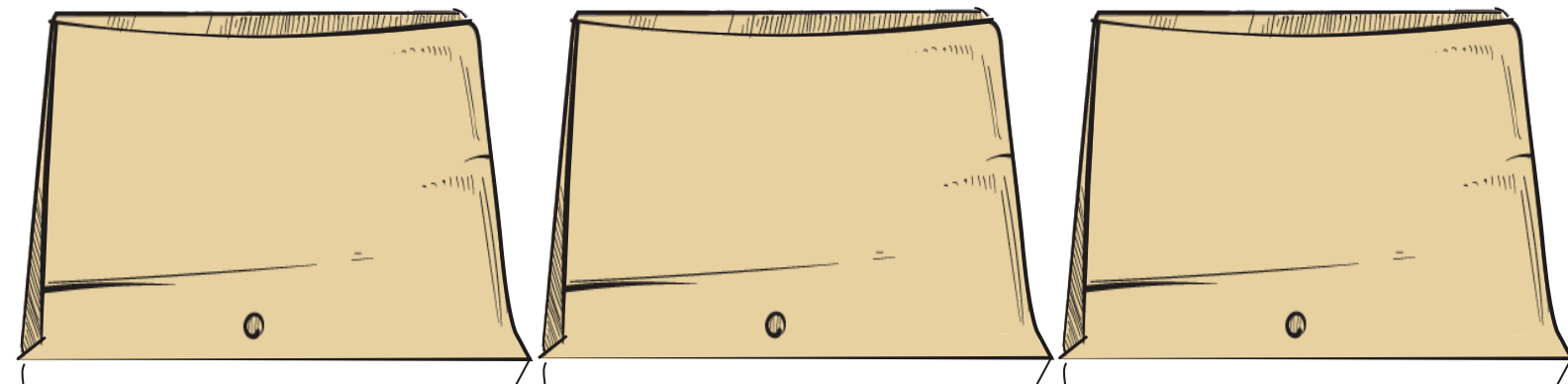
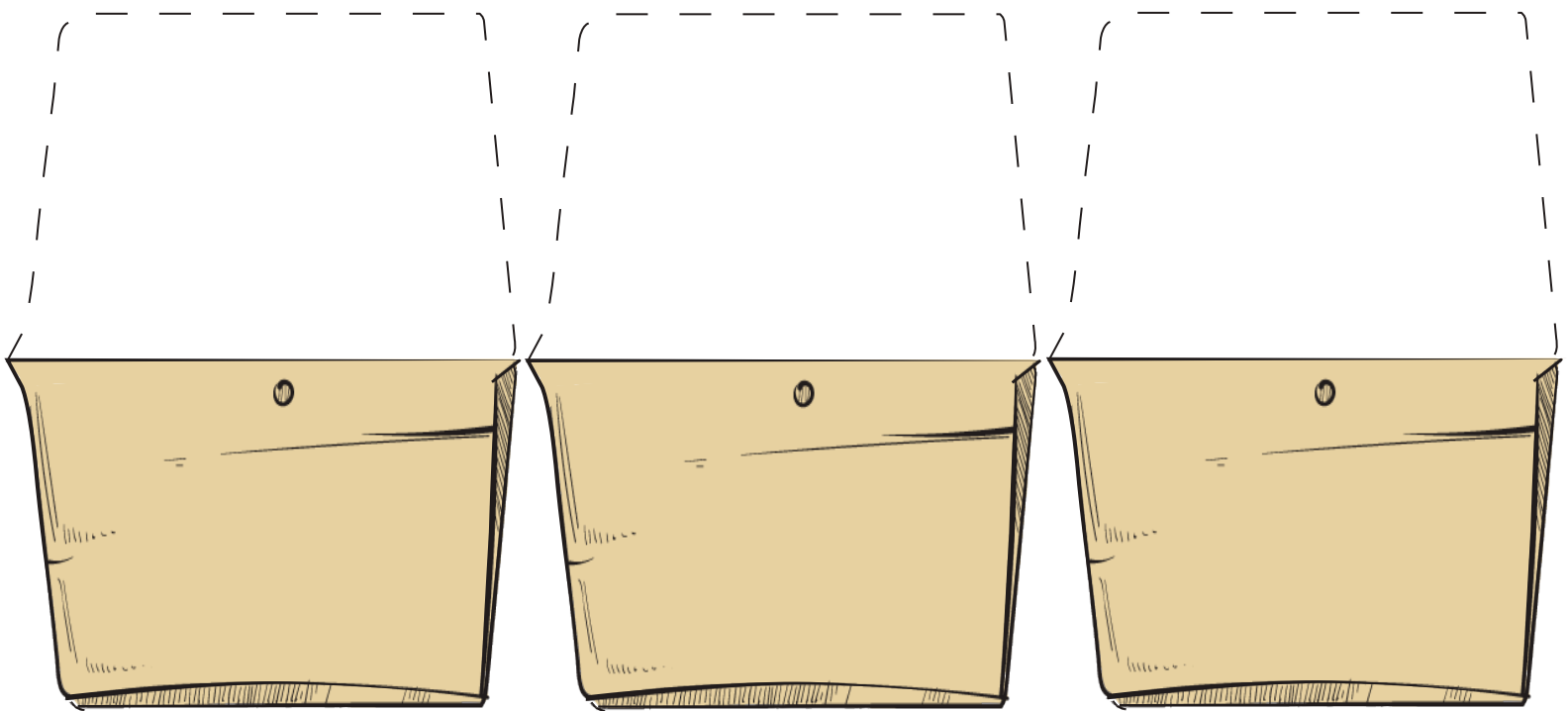
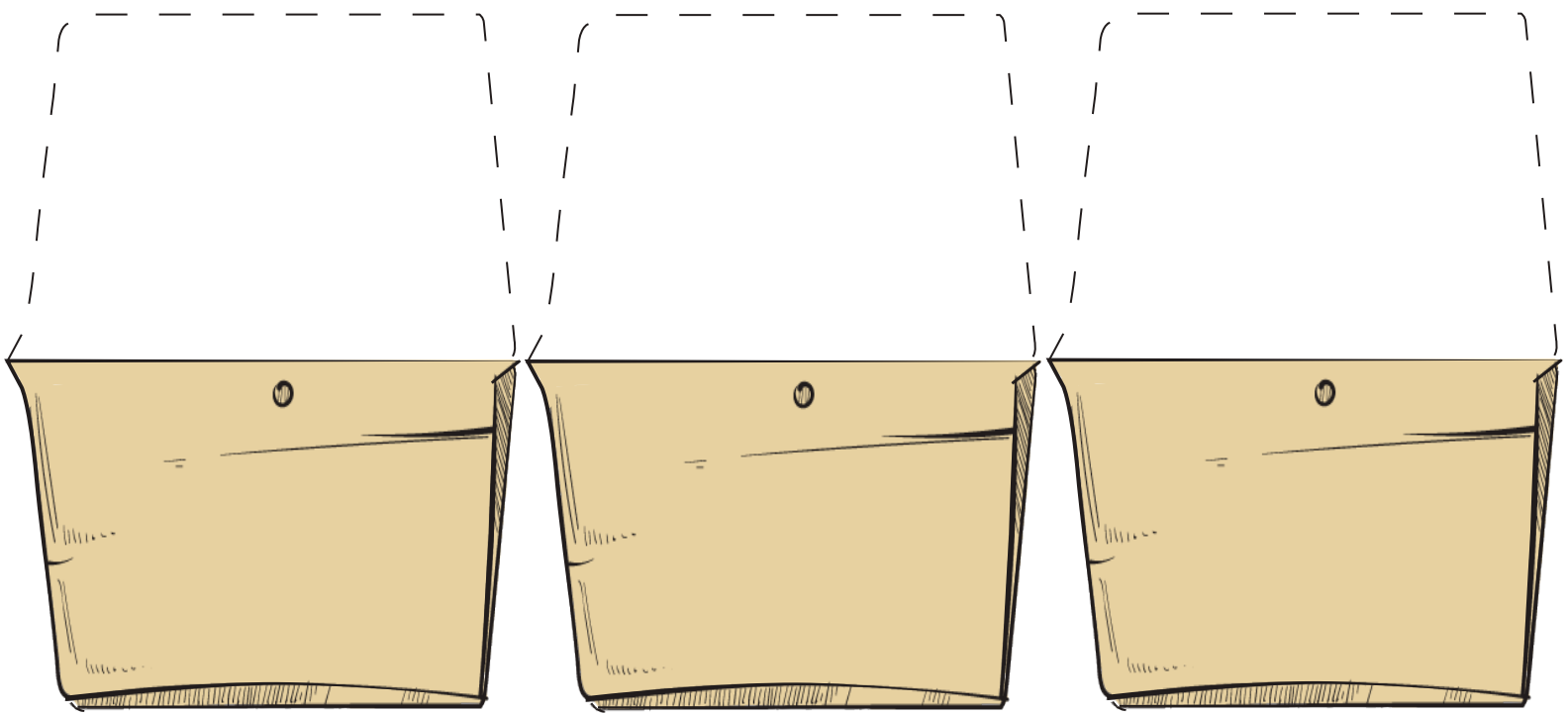
# SUDEMPENTUJEN PÄÄMAJA













Myrkký  
-sienet

Paistetut  
munat

Päivän  
saalis

Metsä-  
marjat

Eräs-  
leivät

Kärpäs-  
sienet

Karhun  
pökäleet

Koivun  
kannot

Ongel

WELCOME TO THE  
POPKORNI WORLD



# PORON PÄLLEROJAKAJA



SUDENPENTU



SUDENPENTU



SUDENPENTU



SUDENPENTU



SUDENPENTU



SUDENPENTU



SUDENPENTU



SUDENPENTU





© PopkorniEvents™

© PopkorniEvents™



© PopkorniEvents™

# DIPLOMI

SINULLE ON MYÖNNETTY  
SUDENPENTUJEN ARVONIMI:

## V.I.I.K.A.R.I.

VIISAS JA INNOSTAVA ILAKOIJJA, KEKSELIÄS  
ARVAUSKONE JA ROHKEA IRROITTELIJA.

PÄIVÄMÄÄRÄ

ALLEKIRJOITUS







