

Seikkailijat Ohjeet juhlan- järjestäjälle





Juhlien alustus



POPKORNI EVENTS
MARJUT JA HEIDI

WAU! Kiitos, että valitsit Popkorni Eventsin Seikkailijat -digipaketin! Digipaketti sopii hyvin 6-12-vuotiaiden lasten juhliin. Ohessa ohjeistuksesi Seikkailijat -juhlien järjestämiseen. Ruokailulle ja ohjelmalle on hyvä varata aikaa yhteensä n. 3 h. Osallistujamäärää ei ole rajattu, mutta suositeltava osallistujamäärä on 6-8 henkilöä. Tehtävien kannalta on parempi, että osallistujia on parillinen määrä.

Seikkailijat -juhlat on suunniteltu järjestettäväksi ulkona. Juhliin on kehitetty kuusi teemaan sopivaa tehtävää. Mukana kaksi bonustehtävää. Tutustu myös juhlaruokiin ja -koristeisiin ja valitse sopivimmat juhliinne.

Digitaalisen paketin mukana saat tulostettavat-osion, josta voit valita ja tulostaa haluamasi teemanmukaiset juhlakoristeet. Tulostettavista löydät myös tehtäviin liittyvät rekvisiitat.

Seikkailijat -juhlille on luotu kartta, joka johdattaa juhlan kulkua tehtävältä toiselle. Voit muokata tehtävät omiin juhliinne sopivaksi. Ruoka on suunniteltu tapahtuvaksi 4. aktiviteetin jälkeen. Voit muokata myös ruokailun aikataulua halutessasi.

Juhlien valmisteluille on hyvä varata aikaa neljä tuntia tai enemmän. Mitä vähemmän aikaa on käytössäsi, keskity tehtävien organisointiin.

Jos sinulle herää kysymyksiä juhlien kulusta tai joku asia askarruttaa tai haluat kysyä vinkkiä juhliisi, otathan yhteyttä sähköpostilla info@popkorni.fi – vastaamme kysymyksiisi pikavauhdilla!

Sisälllys

- OHJELMA
- TARJOILU
- JUHLATUNNELMA
- TULOSTETTAVAT
 - TERVETULOA-KYLTTI
 - KUTSUKORTTI
 - KARTTA
 - TEHTÄVIEN TULOSTEET
 - PAIKKAKYLTTIT
 - NIMI- JA RUOKAKYLTTIT
 - DIPLOMIPOHJA
 - JUHLAVIIRI
 - JUHLAPÖYDÄN KORISTEET





OHJELMA

Ohessa ohjelmaehdotukset
Seikkailijat -juhliin

JUHLAT KÄYNTIIN

Lyhyt kuvaus ohjelman kulusta

Juhlat koostuvat seuraavista tehtävistä:

1. Suojan rakennus
 2. Heimojako
 3. Vesipostin kirous (heimokilpailu)
 4. Kadonneet esineet (heimokilpailu)
- Ruokailu
5. Tasapainoilua tukilla (yksilökilpailu)
 6. Toteemin kosto (yksilökilpailu)
 7. Heimoneuvosto
- (bonustehtävä: Onnen amuletti)
(bonustehtävä: Ruokahuutokauppa)



TEHTÄVÄ 1. SUOJAN RAKENNUS

Valmistelut

Ensimmäisenä tehtävänä seikkailijoiden tulee rakentaa yhdessä maja, jonne kaikki mahtuvat suojaan sateiden ja myrskyjen varalta. Rakentamisessa voi hyödyntää joko koottavaa telttaa tai sitten muita kotoa löytyviä tarvikkeita, lakanoita, pressuja, vilttejä, haravaa, tuoleja, mitä vain joiden avulla seikkailijat pystyvät rakentamaan säänpitävän suojan.

Tarvikkeet

- Koottava telttä tai
- Majarakennustarvikkeet (lakanoita, pressuja, vilttejä, haravaa, tuoleja tms.)





TEHTÄVÄ 2. HEIMOJAKO

Tehtävä

Toisena tehtävänä seikkailijat jaetaan kahteen heimoon. Heimot arvotaan ja kukin seikkailija nostaa pussista vuorollaan yhden käsirannekkeen. Voit myös päättää heimojaot etukäteen. Keltaiset ovat Suri-heimo ja punaiset Makari-heimo. Heimot voivat järjestäytyä oman heimolipun ympärille arvonnin jälkeen valmistautumaan ensimmäiseen yhteiseen heimokilpailuun.

Tarvikkeet

- arvontapussukka
- heimorannekkeet jokaiselle kilpailijalle (tulostusosiosta)
- Heimoviirit (tulostusosiosta)

Valmistelut

Tulosta ja leikkaa heimorannekkeet arvontapussukkaan sekä kokoa heimon omat viirit esimerkiksi haravan ja harjan varteen. Huom! saat tukevammat viirit jos tulostat viirit suoraan pahville tai liimaat taakse tukipahvin.





TEHTÄVÄ 3. VESIPOSTIN KIROUS



Tarvikkeet

- Vedenottoastia (Yksi iso saavi, lasten uima-allas, kottikärryt tai kaksi ämpäriä)
- Vedenkuljetusastiat (Kaksi pientä ämpäriä, pakasterasiaa tai mukia)
- Vesisäiliö (Kaksi astiaa molemmille joukkueille, johon vesi kaadetaan)
- Kaksi palapeliä (tulostusosiosta), kaksi pahvia ja alusta
- Riisipussit tai pallot jokaiselle kilpailijalle (kotitekoinen riisipussi: riisiä ja pakastepussit, pallot voivat olla esim. tennis-, pesis- tai pingispalloja)
- Riisipussien/pallojen maalitaulu (hulahulavanne, ämpäri, hyppynaru tms)
- Kyltti Vesipostin kirous (tulostusosiosta)

Tehtävän alustus

Viesti koostuu kolmesta osiosta: 1) vesipostista, 2) palapelistä ja 3) heitto-osuudesta. Ensimmäisessä osuudessa kaikki heimolaiset osallistuvat vesipostiin. (Huom! jos joukkueissa on eri määrä jäseniä yksi henkilö jää sivuun tältä osuudelta, mutta hänen tulee osallistua tällöin palapelin tekoon toisena henkilönä.) Heimojen tulee keskenään sopia rastien suorittajat ennen kisaan lähtemistä.

Valmistelut

Tulosta kaksi samanlaista palapeliä, liimaa ne pahville ja leikkaa palaset osiin viivoja pitkin. Ota esille myös alustat molemmille heimoille, joiden päällä palapeli on helppo koota ulkona. Tulosta myös Vesipostin kirous -kyltti ja teippaa se suorituspaikan lähetyville.

Rakenna rata ulos. Täytä vedenottoastia/astiat vedellä. Valitse vedenkuljetukseen sopivat samankokoiset astiat ja lisäksi valitse heimoille samanlaiset ämpärit, maljakko tai muu astia, johon vesi tulee täyttää. Laita astiaan teipillä merkki, mihin asti vettä tulee täyttää (jos ei täyteen). Vie nämä suorituspaikkaan valmiiksi.

Valmistele riisipussit jokaiselle heimolaiselle ja vie ne palapelin kokoamispaikan läheisyyteen, sekä maalitauluksi hulahularengas, ämpäri tai tee hyppynarulla maali nurmikolle (maalitaulu voi olla myös yhteinen)

TEHTÄVÄ 3. VESIPOSTIN KIROUS



Tehtävän kulku

1. Vesipostissa on tarkoituksena kuljettaa vettä niin, että jokainen osallistuja seisoo jonossa omalla paikallaan ja siirtää vesiämpäriä kilpailijalta toiselle mahdollisimman nopeasti ja läikäyttämättä. Ensimmäinen jonossa täyttää astiaa vedellä ja antaa astian seuraavalle jonossa, seuraava antaa astiaa eteenpäin, kunnes astia on viimeisellä kilpailijalla. Viimeinen kilpailija kaataa veden isoon ämpäriin/astiaan ja palauttaa astian taas jonoa pitkin takaisin. Vettä kuljetetaan siihen saakka, kunnes ämpärissä oleva merkkiviiva on saavutettu tai astia on täynnä.
2. Kun vettä on ämpärissä merkkiviivaan asti, heimo lähettää palapelin kokoajat matkaan kokoamaan palapeliä. Heimosta kaksi jäsentä voi osallistua palapelin tekoon.
3. Kun palapeli on valmis, koko heimo ottaa matkaansa riisipussit/pallot ja jatkaa matkaansa kolmannelle ja viimeiselle rastille. Tällä rastilla kunkin heimolaisen tulee saada oma riisipussinsa heitettyä ämpäriin. Kumpi heimo selvittää tiensä kolmesta tehtävästä nopeimmin on voittaja ja saa edun seuraavaan tehtävään.

TEHTÄVÄ 4. KADONNEET ESINEET

Tehtävä

Tämä tehtävä on kaksiosainen. Ensimmäisessä osuudessa osa heimosta etsii silmät sidottuina kadonneita heimon esineitä opastajan huutaessa ohjeita etsijöille. Toisessa osuudessa etsitään koodinmurtajia, joiden avulla ratkaistaan esineistä muodostuva kaksiosainen numerokoodisarja.

Valmistelut

Tulosta ja leikkaa tavarakortit, koodinmurtajat osiin, Tulosta lisäksi kummankin heimon koodisarjat sekä ratkaisut. Kerää esineet ja ripottele ne ympäri piha-aluetta, lisää halutessasi joukkoon muutama esine hämäykseksi. Teippaa koodinmurtajat ympäri pihamaata vaikeisiin paikkoihin. Teippaa ratkaistavat koodisarjat aloituspaikan läheisyyteen seinälle tai anna opastajille sen jälkeen, kun tavarat on kerätty. Muista laittaa kynä mukaan.



Tavarakortti



Tarvikkeet

- Heimojen tavarakortit (tulostusosio)
- Koodinmurtajat (tulostusosio)
- Koodisarja Makari ja Koodisarja Suri (tulostusosio)
- Koodin ratkaisu tarkistusta varten (tulostusosio)
- Tavarakortissa olevat esineet (kenkä, lippis, juomapullo, reppu, muki, ämpäri, sukka, kirja, harja, kassi, jalkapallo, lautanen)
- Muutama ylimääräinen esine hämäykseksi
- Kaksi kynää

TEHTÄVÄ 4. KADONNEET ESINEET

osa 1

Tehtävä

1. Heimosta valitaan etsijät (2-3 hlö) ja opastajat (1-2 hlö). Etsijöiden silmät sidotaan ja he siirtyvät odottamaan etsintäalueen reunalle ohjeita.
2. Tehtävä alkaa, kun opastajat saavat heimokohtaisen lapun, jossa on kuusi heimolle kuuluvaa, pihalta löydettävää tavaraa. Edellisen tehtävän voittajaheimo saa 15 sekuntia etumatkaa etsintään. Opastavat huutavat tarkkoja ohjeita etsijöille. Etsijät kuuntelevat ohjeita ja yrittävät silmät sidottuina löytää pihalta oikean tavaran. Kun etsijä saa oikean esineen käsiinsä, tulee etsijän palauttaa esine huutajalle välittömästi silmät sidottuina. Etsijät jatkavat esineiden etsintää niin kauan, kunnes viimeinen tavara on tuotu maalialueelle saakka



TEHTÄVÄ 4. KADONNEET ESINEET

osa 2




Tehtävä



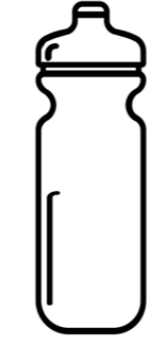
3. Kun heimo on löytänyt kaikki esineet, lähtee 1-2 valittua henkilöä heimosta etsimään koodinmurtajia. Hänen tulee löytää esinettä vastaava numero koodinmurtajasta ja kirjata se ylös heimonsa koodisarjapaperiin. Muut heimolaiset eivät saa auttaa koodinpurkajaa. Se kummalla joukkueella on kaikki numerot on oikein kirjattu ylös, voittaa kisan.


KODISARJA MAKARI


MAKARI

YKSI TIIMILÄINEN ETSII KUVIA VASTAAVAT NUMEROT JA MUODOSTAKAA SITEN KAKSI KOLMINUMEROISTA KOODIA




 = **9**




 =


MAKARI 9


SURI 4

TEHTÄVÄ 5. TASAPAINOILUA TUKILLA

Tehtävä

Ensimmäinen yksilökilpailu on yksinkertainen. Kukin kilpailija nousee valitulle korokkeelle yhdellä jalalla, ja pisimpään tasapainonsa säilyttänyt voittaa. Toinen jalka täytyy pitää ilmassa eikä mistään saa ottaa tukea. Jos kilpailu on tasaista, sitä vaikeutetaan niin että jäljellä olevat kisailijat joutuvat sulkemaan silmänsä. Voittaja saa yhden ekstraäänen heimoneuvostoon. Käytä ekstraääneen olevia äänestyslappuja.

Tasapainoilualustana toimii hyvin puun runko, lauta, hiekkalaatikon reuna, tiiliskivi. Jos kaikki ei mahdu kerralla kisaamaan, tee muutama lähtö ja kunkin erän voittajat vielä kisaavat vastakkain.



TEHTÄVÄ 6. TOTEEMIN KOSTO

Tehtävä

Tämä viimeinen kolmivaiheinen yksilökisa sisältää seuraavat tehtävät: 1) lusikan etsintä, 2) sana-arvoitus ja 3) ritsan teko. Jokaisesta vaiheesta pääsee seuraavaan vaiheeseen vain nopeimmat kilpailijat.

Ensimmäisessä vaiheessa kilpailijat etsivät hiekasta lusikkaa. Kun kilpailija löytää lusikan, hän pääsee seuraavaan vaiheeseen. Lusikoita on neljälle nopeimmalle. Löydettyään lusikan, kilpailija saa jatkaa sana-arvoituksen pariin. Kilpailijan pitää saada muodostettua sanakorteista lause. Kolme nopeinta kilpailijaa pääsee viimeiseen vaiheeseen, jossa seikkailijoiden tulee rakentaa ritsa. Kolmannessa vaiheessa kilpailijan tulee rakentaa annetuista tarvikkeista ritsa ja saada ammuttua ritsalla kolme käpyä ämpäriin viivan takaa. Voittaja saa yhden ekstraäänen omalla nimellään viimeiseen heimoneuvostoon, kun kisan voittajasta äänestetään.



Tarvikkeet

- Neljä lusikkaa
- Kolme sana-arvoitusta sekä kolmet sanapalat (tulostusosio) sekä halutessasi pahvia vahvikkeeksi
- Kolme isoa kuminauhaa, haaraiset puunoksat ja käpyjä
- Maall esimerkiksi ämpäri

TEHTÄVÄ 6. TOTEEMIN KOSTO

Valmistelut

Kerää ritsatarvikkeet kolmelle seikkailijalle sekä käpyammukset ja maaliksi ämpärit. Piilota neljä pikkulusikkaa maastoon tai hiekkalaatikkoon. Tulosta neljä sana-arvoituspohjaa sekä neljät sanapalat ja lisäksi haaksirikkoutuneiden ranta kyltti. Teippaa/niittaa kyltti sopivalle paikalle. Asettele tehtävärata valmiiksi, ensimmäisellä etapilla lusikoiden metsästys, neljä lusikan löytänyttä pääsee toiselle etapille ratkaisemaan sana-arvoitusta ja kolme nopeinta vielä tekemään ritsat ja ampumaan ammuksensa maalitauluun.

Tarvikkeet

- Neljä lusikkaa
- Neljä sana-arvoitusta sekä neljä sanapalat (tulostusosio) sekä halutessasi pahvia vahvikkeeksi
- Kolme isoa kuminauhaa, haaraiset puunoksat ja käpyjä
- Maall esimerkiksi ämpäri
- Haaksirikkoutuneiden ranta-kyltti



TEHTÄVÄ 7. HEIMONEUVOSTO

Tehtävä

Heimoneuvostossa jokainen kilpailija käy vuorotellen antamassa äänen seikkailijalle, joka hänen mielestään ansaitsee vuoden seikkailijatittelin. Äänestämässä käydään vuorotellen. Kukin kirjoittaa paperille sen seikkailijan nimi kenellä on mielestään ollut eniten voitontahtoa, selviytymiskykyä sekä hyviä hoksottimia päivän kisoissa. Ääni laitetaan uurnaan ja palataan takaisin paikalle. Itseä ei saa äänestää.

Valmistelut

Tulosta ja leikkaa äänestysliput ja heimoneuvostokyltti. Valitse sopiva heimoneuvosto-paikka, mihin seikkailijat voivat mennä istumaan tuloksia ja äänestystä odottaessa. Vie uurna, äänestysliput ja kynä suojaisalle äänestyspaikalle. Jos haluat ottaa kuvia muistoksi osallistujista, tämä on hyvä hetki napsia kuvat äänestyslipun kanssa seikkailijoista.



Tarvikkeet

- Nimikyltit (tulostusosio)
- Tussi
- Ääniuurna
- Heimoneuvostokyltti (tulostusosio)

BONUSTEHTÄVÄ 1. ONNEN AMULETTI

Valmistelut

Askartele amuletti viinipullon korkista ja tulostettat-osiosta olevasta kuvasta. Tulosta viesti ja laita amuletin kanssa pieneen pussukkaan. Piilota amulettipussukka tehtäväalueen läheisyyteen ja kerro seikkailijoille esimerkiksi juhlan alussa, että ympäristöä kannattaa tarkkailla amuletin varalta.

Tehtävä

Seikkailijoiden tulee etsiä tehtävien lomassa amulettia. Amuletin löytäjälle voi varata oman palkinnon tai esimerkiksi yhden lisä-äänen uurnaan heimoneuvostoon.

Tarvikkeet

- Pussukka
- Viesti (tulostusosio)
- Amuletti (valitse sopiva esine tai askartele viinipullon korkista, koukkuruuvista, narusta ja toteemikuvasta (tulostusosio) kaulakoru.



BONUSTEHTÄVÄ 2. RUOKAHUUTOKAUPPA

Valmistelut

Tulosta ja leikkaa kuusi seteliä jokaiselle seikkailijalle.

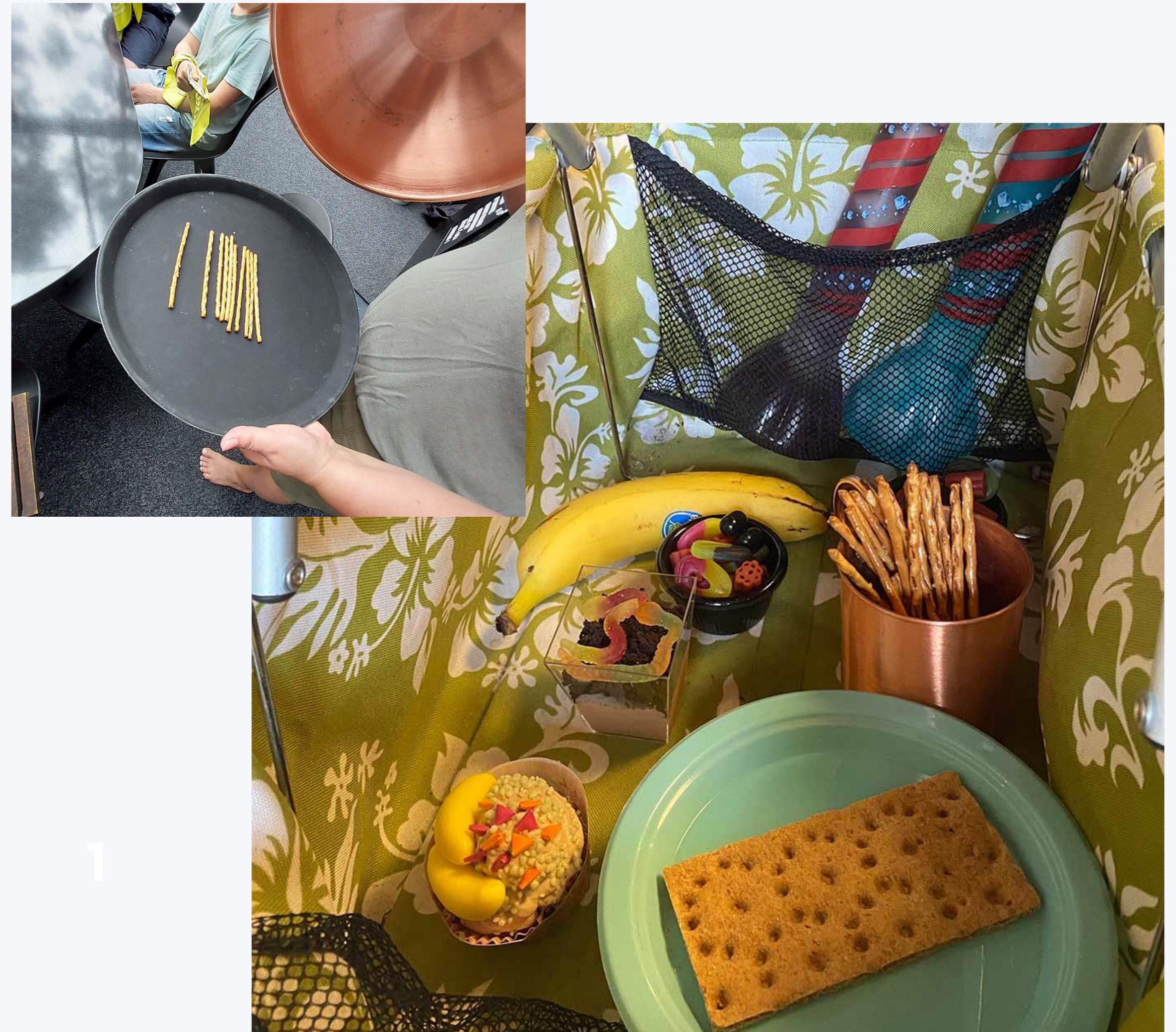
Varaa huutokaupan ruuat johonkin piiloon. Varaa huudettavia ruokia muutama enemmän kuin seikkailijoita on.

Tehtävä

Ruokahuutokauppa voidaan järjestää juuri ennen TikiBaria. Seikkailijoiden tulee huutaa itselleen jokin/jotkin herkut. Piilota kuvun alle joistakin huudettavista ruuista, ainakin ei niin herkut tarjottavat sekä jokin erityisen hyvä herkku.

Tarvikkeet

- Juhlissa tarjottavia herkkuja ja halutessasi muita lisäherkkuja (smoothie, jäätelö tms)
- Ei niin herkkuja: näkkileipää ja vettä tms.
- Kupu, josta ei näy läpi (esim. muovikulho, kattila tms)





RUOKAILU

Ohessa tarjoiluehdotukset Seikkailijat –juhliin.

VUOKAN
MEHUT

VUOKAN
ELÄIMET

AUTIOSAARI

KASTEMADOT

KEITÄÄN
HEDELMÄT

TIKIBAARIN HERKKUJA

01

MULTAMADOT

Ruokatarvikkeet: suklaamoussea, oreokeksejä murusteltuna ja matokarkkeja.



03

KEITAAN HEDELMÄT

Ruokatarvikkeet: hedelmäpalasia tai hedelmän muotoisia karkkeja



02

KROKON HAMPAAT

Ruokatarvikkeet: Vesimelonikolmioita ja jäätelö/grillitikkuja. Leikkaa vesimelonikolmiot ja työnä grillitikku kuoreen kiinni. Pakasta ja nauti kuin mehujäätelö!



04

KÄÄRMEEN MUNAT

Ruokatarvikkeet: Vihreitä viinirypäleitä

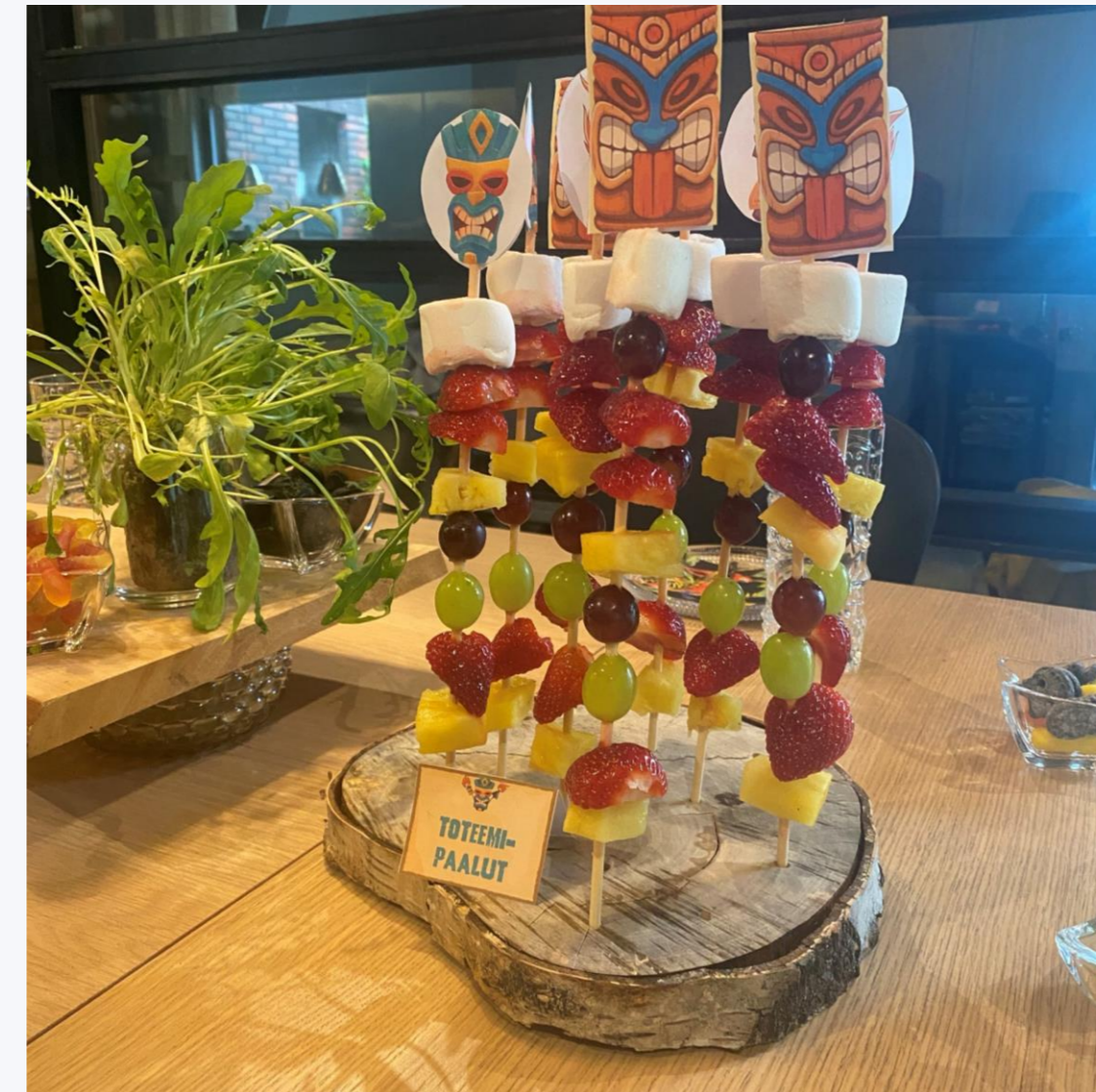


TIKIBAARIN HERKKUJA

05

KOPPAKUORIAISEN SIIVET

Ruokatarvikkeet: sipsit (Pringles)



07

KING KONGIT

Ruokatarvikkeet: king kong-karkkeja



06

TOTEEMIPAALUT

Ruokatarvikkeet: Hedelmistä, vaahtokarkeista ja marjoista tehty varras. Pujota mieleiset täytteet grillitikkuun ja teippaa päähän toteemipaalut.



08

VIIDAKON ELÄIMET

Ruokatarvikkeet: Eläinkarkkeja

TIKIBAARIN HERKKUJA

09

KUIVATTUJA MUURAHaisia

Ruokatarvikkeet: rusinat



11

VIIDAKON MEHUT

Ruokatarvikkeet: erivärisiä limuja, mehuja, vissyjä



10

PERHOSEN TOUKAT

Ruokatarvikkeet: juustonaksut



12

KASTEMADOT

Ruokatarvikkeet: Kastematokarkkeja

JUHLAT, JOTKA MUISTETAAN

13 MUFFINSSIOHJE

HELPPO OHJE, AINEET VAIN SEKOITETAAN:
SUKLAiset MUFFINSSIT 12-17 kpl



TARVIKKEET

200 g juoksevaa margariinia
2½ dl sokeria
3 munaa
2½ dl vehnä jauhoja
1 dl perunajauhoja
½ dl kaakaojauhetta
1 tl vaniljasokeria
1 tl leivinjauhetta
1 dl maitoa
50 g suklaata rouhittuna
2 dl minivaahdotarkkeja

KUORRUTE:

2 dl vispikermaa
100 g tuorejuustoa
1 tl vaniljasokeria
tomusokeria maun mukaan

Protips: koristele valmiit muffinssit tulosteista löytyvillä kakkukoristeilla sekä muffinssikääreillä.

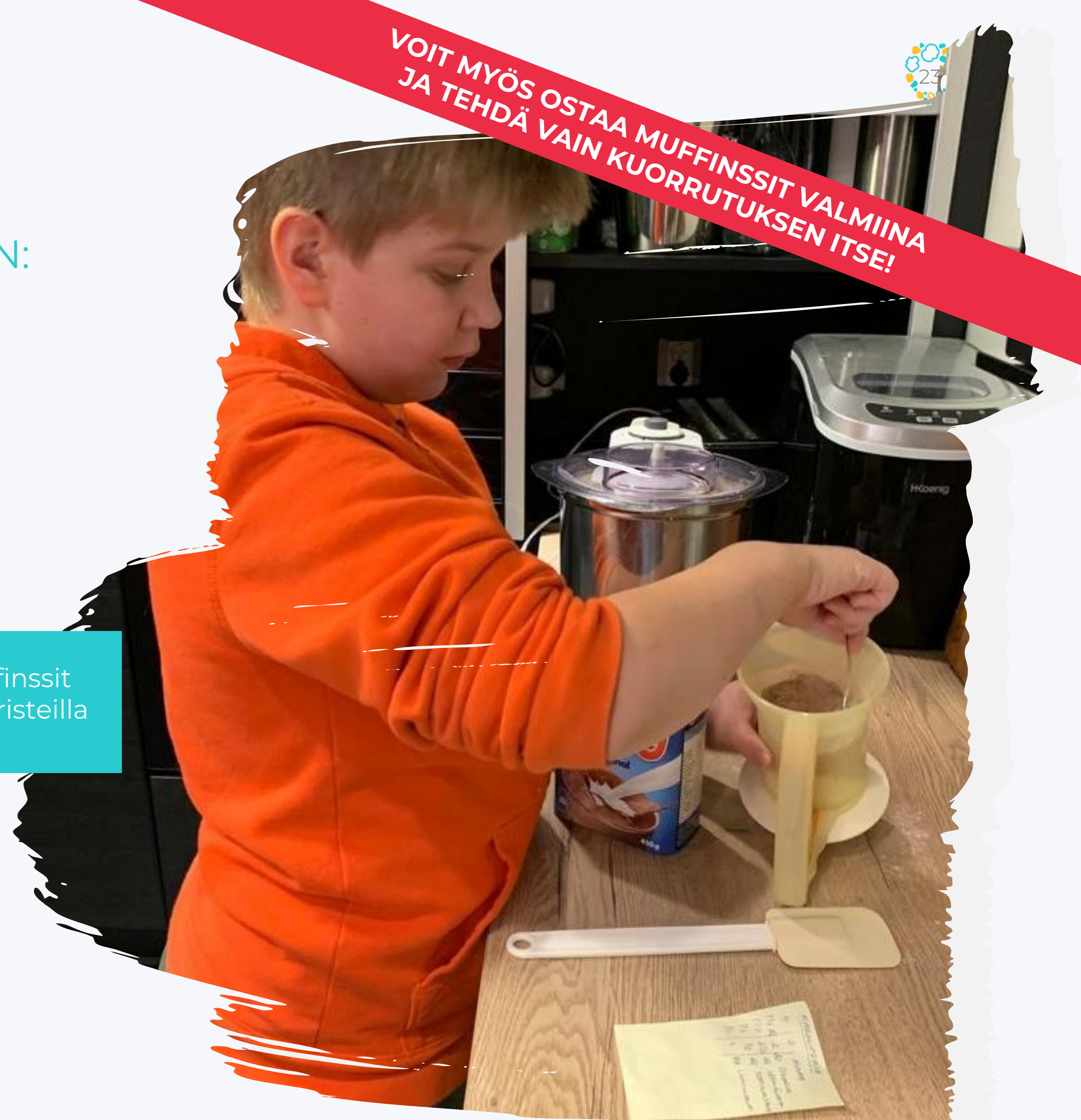


OHJE

Laita taikinan ainekset kulhoon ja sekoita tasaiseksi taikinaksi lastalla. Jaa taikina muffinssivuokiin, pursottaen esim. muovipussin kulmasta isolla reiällä saat helpoiten.
Paista 200°C uunissa 12-15 min. Jäähdytä.

Vaahdota vispikerma ja vatkaa joukkoon tuorejuusto, vaniljasokeri ja maun mukaan tomusokeria. Katso seuraavalta sivulta koristeluideoita

VOIT MYÖS OSTAA MUFFINSSIT VALMIINA
JA TEHDÄ VAIN KUORRUTUKSEN ITSE!



13 MUFFINSIN KORISTELU

TIKIBAARIN HERKKUJA

13 AUTIOSAARET

Ohje: Pursota muffinsin päälle edellisen sivun kuorrutetta. Murusta päälle suklaakaurakeksit. Tee halutessasi vielä palmupuut seuraavan sivun ohjeella.

Voit tehdä muffinseista normaalikokoisia kuten kuvassa tai minimuffinseja!



14 PALMUPUUT

TIKIBAARIN HERKKUJA

Ruokatarvikkeet: suolatikut, vihreä candymelts, vihreitä strösseleitä.

Ohje: Laita leivinpaperin päälle suolatikkuja puun rungoiksi. Sulata vihreää candymeltsiä mikrossa. Tee sulan suklaan avulla oksat suolatikkujen päähän. Ripottele vielä vihreää strösseliä. Anna jähmettyä hetki. Nämä säilyvät huoneenlämmössä, joten voit tehdä palmupuut odottamaan vaikka edellisenä päivänä.





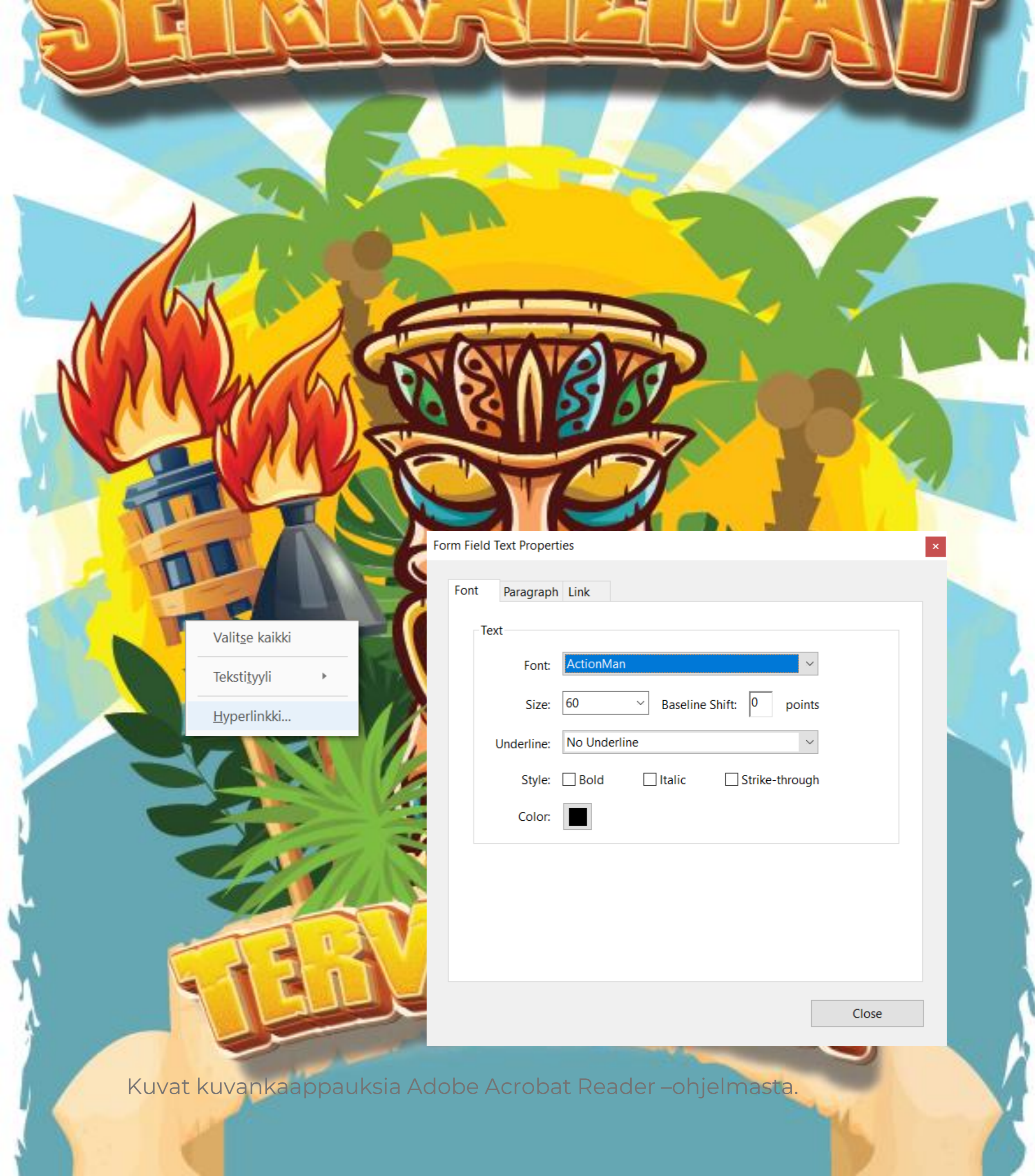
JUHLATUNNELMA

Koristelu ehdotukset Seikkailijat-juhliin



TULOSTETTAVAT- OHJE

1. Lähes kaikki tekstit ovat muokattavissa omiin tarpeisiisi, kun käytössäsi on joko Chrome-selain tai pdf-ohjelma kuten Adoben ilmainen Acrobat Reader.
2. Adoben Acrobat Reader-ohjelmistolla voit lisäksi vaihtaa fonttia ja fontin väriä klikkaamalla hiiren oikealla painikkeella tekstin päällä, valitsemalla kohdan *hyperlinkki* ja valitsemalla avautuvasta valikosta *fontti*-välilehden.
3. Tulostusasetuksissa voit valita, mitkä pdf:n sivut haluat tulostaa. Voit tulostaa myös yhtä sivua useamman kopion kerralla.



Kuvat kuvankaappauksia Adobe Acrobat Reader -ohjelmasta.

TUNNELMAA PÄIVÄ SEIKKAILIJAT-JUHLIIN



TERVETULOA-KYLTTI

Voit käyttää tervetuloa-kylltiä esimerkiksi ovensa juhlapaikan merkiksi.



KARTTA

Voit tulostaa yhden kartan esimerkiksi seinälle liimattavaksi tai antaa jokaiselle osallistujalle omat kartat kertomaan juhlien kulusta.



DIPLOMIT

Tulosta oma diplomi jokaiselle osallistujalle ja täytä käsin puuttuvat tiedot.

Jaa diplomit osallistujille juhlien päätteeksi!

KUTSUKORTIT

A) TÄYTÄ KUTSU SÄHKÖISESTI

Tallenna kutsukortti.pdf koneellesi. Avaa kutsukortti Acrobat Readerilla tai Chrome-selaimella. Täytä kuvassa olevat tiedot. Jätä tyhjäksi ne kentät, joita et tarvitse.

Tulosta kutsu PDF-muotoon. Chromella tulostustoiminto löytyy, kun klikkaa hiiren oikeaa näppäintä kuvan päällä. (tulosta -> tallenna pdf-muodossa -> anna pdfille nimi -> paina tallenna.)

Lähetä pdf-muotoinen kutsu sähköpostilla tai WhatsApilla kutsutuille.

B) TÄYTÄ KUTSUKORTTIIN TIEDOT KÄSIN

Avaa kutsukortti.pdf koneellesi. Tulosta kutsukortti ja täytä käsin puuttuvat tiedot.

Ota kuva kutsusta ja lähetä kuva sähköpostilla tai whatsappilla eteenpäin. Voit myös printata lisää kutsupohjia, jos haluat toimittaa kutsun paperisena.



Sinut on kutsuttu mukaan seikkailijoiden saarelle suorittamaan toinen toistaan vaikeampia tehtäviä luonnon armoilla. Kuka seikkailijoista osaa heittää tarkimmin ja kenellä pelaa muisti parhaiten? Kuka jaksaa seisoa tukilla pisimpään, entä mitä sinulle jää käteen ruokahuutokaupasta?

Lähde mukaan selviytymään seikkailijoiden saarelle ja voita itsellesi suuren palkinnon!

Päivämäärä

Antautuminen

Kellonaika

TERVETULOA

Osoite

Muut tiedot

Seikkailujen saari:

Varaa paikkasi heimoneuvostosta

VIIRIT

- Avaa tulostettavat.pdf Acrobat Readerilla tai Chrome-selaimella.
- Tulosta kolme viirikolmiota paksummalle valokuvapaperille tai jos käytät tavallista paperia, liimaa kolmiot pahville tehdäksesi niistä tukevammat. Tulosta lisäksi molempien heimojen heimoviirit tulostusosiosta)
- Kun olet tulostanut viirikolmiot sekä heimoviirit, leikkaa ne reunoja pitkin. Teippaa viirikolmiot harjanvarteen tai nido oksaan kiinni. Lisäksi teippaa heimoviirien puolikkaat ensin yhteen ja sen jälkeen nido kumpikin heimoviiri omaan oksaan tai teippaa harjan varteen.



TARVIKKEET

- Harjanvarsi, oksa
- Sakset
- Viirikolmiot (tulostusosio)
- Heimoviirit (pystysuora)

PAIKKAKYLIT

Kullekin tarinassa mainitulle paikalle on oma kylttinsä. Huomaathan, että osa tehtävistä saatetaan suorittaa samassa paikassa. Tulosta ja (halutessasi) leikkaa kyltit ja asettele tehtävien suunnitellun tekopaikan läheisyyteen.



NIMI- JA RUOKAKYLTTIT

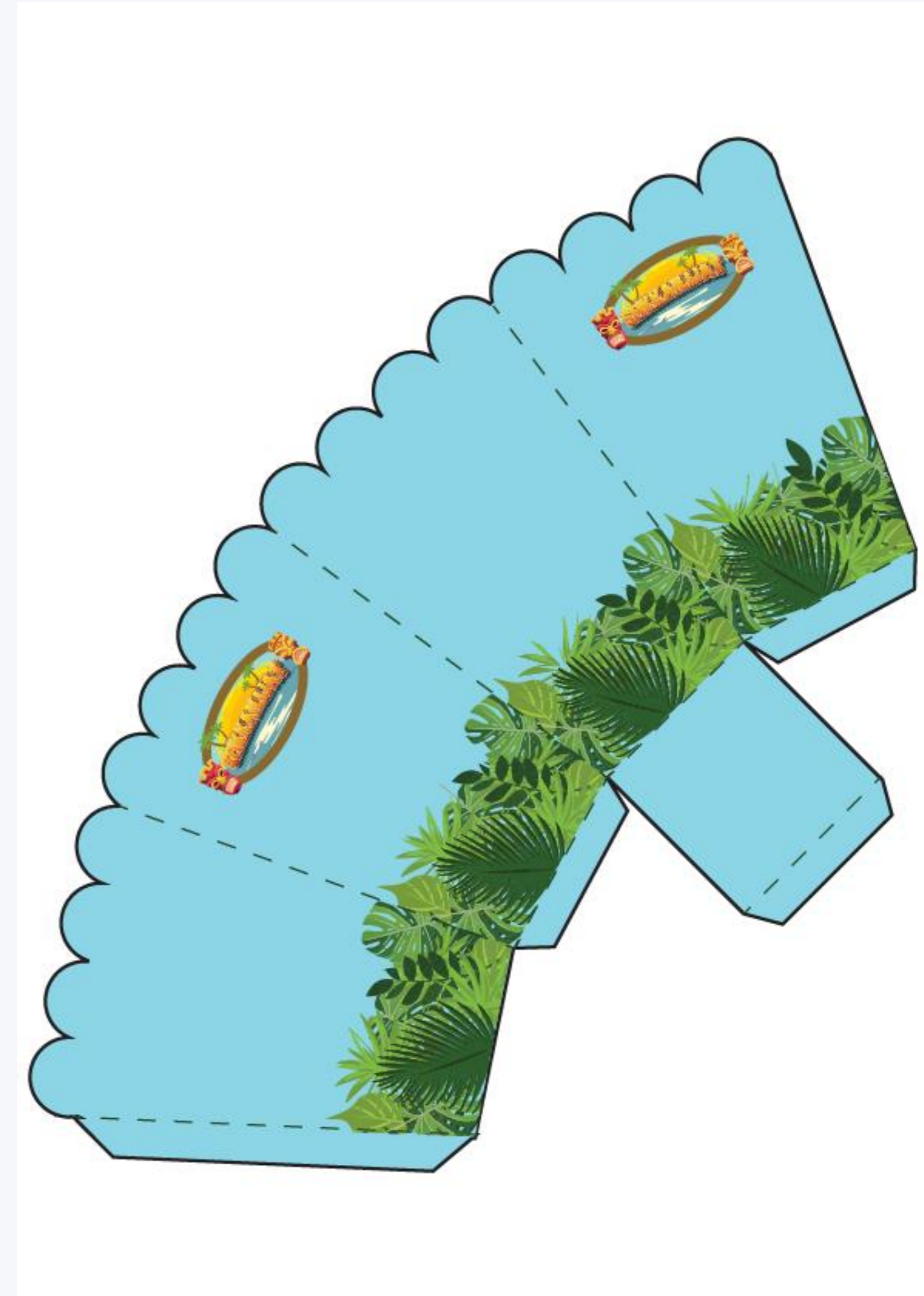
Voit halutessasi tulostaa nimi- ja ruokakylttejä juhlien kattausta varten. Tyhjille kylttipohjille voit kirjoittaa juhlijoiden nimiä tai haluamiesi ruokien nimet. Nimikyltit ovat yksirivisiä ja ruokakyltit kaksirivisiä. Käytä tarpeen mukaan ristiin.

- Avaa tulostettavat.pdf Acrobat Readerilla tai Chrome-selaimella.
- Kirjoita haluamasi tekstit kylteille.
- Voit tehdä kylttejä niin paljon kuin tarvitset, tulostettavissa yhdellä kertaa on yhdeksän kylttiä.
- Kun olet tulostanut haluamasi kortit, leikkaa kortit reunoja pitkin ja taita kyltti keskeltä teltan muotoon.



KARKKILAATIKOT

Halutessasi voit tehdä kullekin juhlijalle oman karkkilaatikon. Pohja karkkilaatikon löytyy tulosteista. Karkkilaatikon kannattaa tulostaa paksummalle paperille, kuten valokuvapaperille. Leikkaa ääri viivoja pitkin ja taita laatikko katkoviivojen kohdalta. Teippaa sivut sisäpuolelta yhteen.



SEIKKAILIJA-JUHLIEN KORISTELU 1/2

Ananaksen lehtiruusuke

Ananaksen lehtiruusukkeen voi jättää lautaselle pöytää koristamaan!



Bambusoihdut

Puutarha-/bambusoihtuja tai muita ulkotulia voi laittaa palamaan pihaan ja Heimoneuvoston läheisyyteen. Löydät soihtuja halpahalleista ja muista erikoisliikkeistä.



Viidakkoaiheiset servetit

Viidakkoteemainen rekvisiitta sopii seikkailijajuhliin erityisen hyvin.



Tiki-mukit

Juomalaseiksi tai tarjoilussa voi käyttää myös tiki-mukeja tai -laseja. Muista kuitenkin särkymisvaara. Tikimukeja löydät verkkokaupoista.

SEIKKAILIJA-JUHLIEN KORISTELU 2/2

Tiki-paalut

Kääräise paketissa olevat tiki-paalukuviot tyhjän wc-paperirullan tai viinipullokorkin ympärille.



Asetelma

Käytä yrttejä tai pieniä (muovi)viherkasveja luomaan tunnelmaa. Ympärille voi laittaa sisalia (saatavilla askarteluliikkeistä ja kukkakaupoista) sekä tekokasvien lehtiä (kuvassa peikonlehti).



Rantakoristeet

Käytä oikeaa hiekkaa tai siistimmin kineettistä hiekkaa (taikahiekkaa, saatavilla mm. lastentarvikekaupoista, Verkkokauppa.com). Lisää teemaan sopivia lasten eläinpehmoleluja tai muita koristeita.



Pulloetiketit

Pulloetikettien avulla voit loihtia tavallisista limsa- tai kivennäisvesipulloista jotain paljon taianomaisempaa.



JA EIKUN JUHLIMAAN!

Miten juhlat onnistuivat? Kerro meille lähettämällä palautetta
osoitteeseen info@popkorni.fi ja jaa kuva juhlistanne
Instagramissa hastagilla [#popkornievents](https://www.instagram.com/popkornievents)